

Personajes / Lüütli (de la Biblia) - Concepto espiritual de un semestre

zur Zeit ist für diesen Artikel
kein Bild vorhanden

Programa espiritual para un semestre que incluye 10 momentos de reflexión sobre historias bíblicas dedicadas a personajes concretos.

1.º semestre - 10 tardes - 1 fin de semana - 1 Pfila

Título y tema: Panadero

Mensaje principal:

Jesús: el pan de vida

Actividad:

Hornear tres roscas de Reyes

Título y tema: ¡El deporte lo es todo! Deportistas de élite

Mensaje principal del programa:

- Dios ve tu corazón (independientemente de tu rendimiento)
- No importa lo bueno que seas: eres valioso y amado
- Los últimos serán los primeros, Lc 22,24
- Dejad atrás lo que está detrás de vosotros (Filipenses 3)

Actividad:

Gimnasio, tarde: 14:00 - 17:30

Título y tema: Mayor, pero con energía: la abuela

Mensaje principal de Proverbios:

Sarah: Para Dios nada es imposible

Hannah: Dios se toma en serio nuestras oraciones

La persona más anciana, su vida. Enoc. Génesis 5:22 (bastante difícil)

¡Dios siempre es el mismo! (Hebreos 13:8)

Actividad:

- Teatro
- ¿Visita a una residencia de ancianos?
- Circuito: ver/oír/caminar con dificultad
- Invitar a alguien para que cuente su historia

Título y tema: El párroco

Mensaje principal:

Tema bíblico: La Biblia es fiable y verdadera, una carta de amor de Dios para nosotros, modelos a seguir, historias de las que aprender, relatos de vida (por ejemplo, cuatro de Jesús); HA: «La Biblia es verdadera»

No solo los párrocos, sino que nosotros también podemos tener una relación con Dios.

Actividad:

- Concurso bíblico
- Juego de contrabando

Título y tema: ¡Un forastero!

Mensaje principal:

- El trato con los extranjeros en la Biblia (Antiguo Testamento: Moisés)
- El trato con los extranjeros hoy en día
- Rut
- José (ante el faraón)
- ¡Todos somos amados por Dios! → ser amables

Actividad:

- Invitar a alguien (Pregunta clave: ¿Cómo es dejar tu hogar y vivir en un lugar totalmente nuevo?)
- Los monitores hablan otro idioma
- Invitar a niños desconocidos del barrio a merendar – Merienda organizada con los niños de JS

Título y tema: Pase de vacaciones Los buscadores de oro

Mensaje principal:

Lo mejor que podemos tener es a Dios. (Perla, campo, Mateo 13, 44)

Actividad:

Lavado de oro cruzando un puente de cuerda en la tierra de los buscadores de oro

Título y tema: Gana bien hombre de negocios

Proverbio. Mensaje principal:

- La parábola del ojo de la aguja
- La riqueza y Jesús
- La mujer que busca su moneda y la encuentra (NT)
- El dinero no da la felicidad, Dios da la felicidad
- El sumo sacerdote y la viuda que dan dinero en el templo (Mc 12, 40)

Actividad:

- Comercio con objetos/dinero

- «Hacer negocios», ganar dinero
- Al estilo del casino, ganar dinero, comprar/ganar la merienda

Título y tema: Un hombre pobre

Mensaje principal del pasaje:

- El ciego de Jericó (Mc 10,46)
- Bartolomé
- Pobre y, sin embargo, rico (Jesús nos da riqueza. ¿Cómo? ¿A través de qué?)

Actividad:

- Dar alegría (¿unos a otros?, ¿a quién?)
- Mendigar / Recaudar (experimentar cómo es eso), p. ej., juego: los monitores son gente rica, los niños tienen que mendigar para comprar comida

PFILA

Título y tema: Cuando hay un incendio Bombero

Mensaje principal:

- Cuando hay un incendio, Jesús/Dios está ahí para ti, y también en otras situaciones (como cuando David huyó de Saúl)
- Jesús nos ha salvado la vida (igual que un bombero salva vidas)
- Jesús nunca llega tarde (los bomberos, a veces sí)

Actividad:

- Visita al parque de bomberos
- Incendio (bosque)
- Juego sobre incendios (bosque)
- Información: Cómo actuar en caso de incendio
- Apagar un incendio

Título y tema: ¿Dónde está mi...? p. ej., ¿el dinero? Ladrones

Mensaje principal del proverbio:

- Acán (Josué 7): Dios cumple su palabra (!) (promete como quien amenaza con castigar)
- El criminal en la cruz junto a Jesús (Lucas 23,39)
- Mensaje principal: El perdón siempre es posible (incluso poco antes de la muerte)
- No robarás (Éxodo 22)
- ¡Dios ama a todas las personas por igual, incluso a los ladrones! (eso no significa que se deba robar)

Actividad:

- Cierre con los alumnos de 3.º de primaria
- Persecución, localizar a los ladrones, entregarlos a la policía
- Jugar a ser ladrones (allanamiento de la «casa antigua / granero»)
Hablar con los niños (evitar malentendidos)
- Persecución
- Juegos de acecho

Programa semestral: Historias bíblicas sobre personajes concretos

[1.Semester_Luetlis.pdf](#)

Referencias

- **Contenido:** Ameisli Romanshorn, 2008