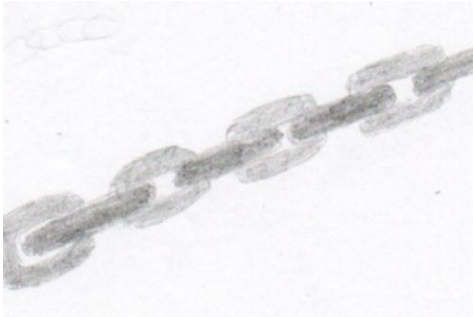


Esclavizados



Una buena memoria es muy útil en este juego. El objetivo es averiguar qué jugador está detrás de cada nombre para ganártelo.

Material

- pequeños trozos de papel
- Bolígrafos

Puesta en práctica

- Los participantes se sientan en un círculo de sillas.
- Cada uno recibe un pequeño trozo de papel y un bolígrafo.
- Cada uno piensa en un nombre (por ejemplo, de personajes famosos o de cómic) y lo escribe en el papel.
- El animador recoge los papelitos y los mezcla.
- Lee un trozo de papel cada vez en voz alta y clara. Los jugadores intentan memorizar los nombres.
- Empieza un jugador. Intenta asignar uno de los nombres de las hojas de papel a uno de los jugadores. Por ejemplo: "Miguel, tú eres Astérix"
- Si la afirmación es correcta, el jugador al que se le pregunta debe sentarse junto al jugador que adivinó. Ahora ya no es un jugador individual, sino el "esclavo" de dicho jugador y le ayuda a desenmascarar a los demás participantes.
- Un jugador puede seguir adivinando hasta que asigne un nombre incorrectamente. Entonces, el jugador en cuestión continúa adivinando.

- Si se desenmascara a un jugador que ya tiene varios "esclavos", todo el grupo pasa al jugador que adivinó.
- Gana el jugador que sea la última "persona libre" que quede al final y tenga como "esclavos" a todos los demás de su grupo.

Prueba de la fuente

- Foto de portada: MariES