



ENVIADO POR

MariES

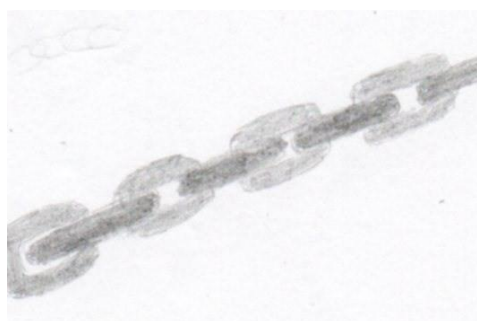
ON

12/02/2013



Keine Stimmen

Esclavizados



Una buena memoria es muy útil en este juego. El objetivo es averiguar qué jugador está detrás de cada nombre para ganártelo.

Material

- pequeños trozos de papel
- Bolígrafos

Puesta en práctica

- Los participantes se sientan en un círculo de sillas.
- Cada uno recibe un pequeño trozo de papel y un bolígrafo.
- Cada uno piensa en un nombre (por ejemplo, de personajes famosos o de cómic) y lo escribe en el papel.
- El animador recoge los papelitos y los mezcla.
- Lee un trozo de papel cada vez en voz alta y clara. Los jugadores intentan memorizar los nombres.
- Empieza un jugador. Intenta asignar uno de los nombres de las hojas de papel a uno de los jugadores. Por ejemplo: "Miguel, tú eres Astérix"
- Si la afirmación es correcta, el jugador al que se le pregunta debe sentarse junto al jugador que adivinó. Ahora ya no es un jugador individual, sino el "esclavo" de dicho jugador y le ayuda a desenmascarar a los demás participantes.
- Un jugador puede seguir adivinando hasta que asigne un nombre incorrectamente. Entonces, el jugador en cuestión continúa adivinando.
- Si se desenmascara a un jugador que ya tiene varios "esclavos", todo el grupo pasa al jugador que adivinó.
- Gana el jugador que sea la última "persona libre" que quede al final y tenga como "esclavos" a todos los demás de su grupo.

Prueba de la fuente

- Foto de portada: MariES

Weitere Informationen

Categorías

Juegos y actividades

Etiquetas

Памет

Juego de conocimiento

Conozca

Estrategia

Partido de la fase de grupos

Edad

De 8 a 12 años

Número de participantes

1-20

Biblia

Falta esta información.

Material

Casi sin esfuerzo

Descarga de archivos

No hay descargas de archivos

KI Generierter Inhalt

Contenido

Categorías

Etiquetas

Edad

Número de participantes

Biblia

Material