

Encuentra la gallina en el camino



El zorro robó una gallina.

¿Quién la encontrará en el rastro?

Datos

edad: 10+

número de participantes: 9+

lugar: campo, bosque

líder: 1

duración del juego: 30-40minutos

Materiales

- pintura roja - por ejemplo acuarela u otra, previamente disuelta
- botella
- pollo de plástico o de goma

Preparación

Coloca la pintura disuelta en una botella con tapón perforado.

Hay dos papeles en el juego: zorro y dueño. En el papel del zorro hay menos participantes, por ejemplo 4. Ellos "secuestran" y esconden la gallina, dejando rastros con la pintura. En el papel del dueño están todos los demás jugadores que

buscan la gallina.

Desarrollo del juego

Cuatro personas tienen que esconder la gallina, durante este tiempo los demás esperan de 7 a 10 minutos sin mirar. Los cuatro tienen que marcar el camino hacia la gallina con marcas de pintura. A una distancia de 10 m antes del lugar de la gallina escondida se hace una cruz con la pintura. De esta forma, los otros jugadores buscan primero la cruz y, cuando la encuentran, saben que la gallina está en un radio de 10 m.

Fin del juego

Cuando se encuentra el pollo.

Nota

Se le permite hacer un camino falso con la pintura.

Origen de la foto

Campamento de invierno, Petya Andonova