

Escuadrón de demolición



El objetivo de este emocionante juego de terreno es evitar que un importante "edificio" salte por los aires. La pregunta de todas las preguntas: ¿Cuándo suena el despertador?

Material

- Reloj despertador
- linternas si es necesario
- Mapa
- Lápiz

Preparación

- busca una zona de juego adecuada
- consigue un mapa del terreno o dibújalo tú mismo

Puesta en práctica

- Se divide a los participantes en dos equipos de igual tamaño y se les lleva por separado a lugares diferentes.
- El grupo A coloca un despertador en un árbol o similar, que se ajusta a una hora determinada. El árbol representa la estructura que saltará por los aires cuando se acabe el tiempo.
- El grupo A dibuja la ubicación del despertador en el plano del emplazamiento y, a continuación, se aleja del lugar de la voladura con el plano del emplazamiento.

- La tarea del grupo B consiste ahora en encontrar al grupo A y arrebatarse el plano para apagar el despertador antes de que se agote el tiempo.
- El grupo A debe darse a conocer cada minuto mediante luces intermitentes (por la noche) y/o llamando a la puerta/gritando (durante el día), pero después puede avanzar en cualquier dirección.
- Si el grupo A es descubierto por el grupo B, debe entregar el mapa.
- El grupo B se dirige entonces al lugar de la voladura utilizando el mapa.
- Si se encuentra el despertador y se "desactiva" a tiempo, el grupo B gana.
- Sin embargo, si suena, el grupo A es el ganador.

Prueba de origen

- Foto de portada: Theresa Kluding