

Boccia Cross

El objetivo es colocar la bola blanca lo más cerca posible de la bola objetivo y sumar puntos.

Juego individual

Todos los jugadores reciben tres bolas blancas idénticas. En primer lugar, un jugador es elegido/sorteoado para lanzar la bola blanca desde un punto de partida libremente seleccionable. A continuación, todos los demás jugadores también juegan desde este punto de partida. La bola blanca puede lanzarse en cualquier punto, no hay un campo de juego específico. El jugador que ha lanzado la bola blanca también puede empezar. Después de que haya colocado su primera bola blanca, los demás jugadores lanzan cada uno una de sus bolas blancas por turno. El jugador cuya bola blanca está más alejada de la bola objetivo lanza ahora su segunda y tercera bola blanca. Los demás jugadores también lanzan su segunda y tercera bola blanca, dependiendo de la distancia de su bola blanca a la bola objetivo. A continuación se cuentan los puntos. El jugador que haya conseguido más puntos comienza la siguiente ronda lanzando la bola blanca a cualquier lugar. Si varios jugadores han conseguido el mismo número de puntos en una ronda, el jugador que ganó la ronda anterior puede empezar la siguiente.

Desarrollo del juego Equipo

Un equipo está formado por tres jugadores. Cada equipo juega con 2 juegos, es decir, 6 bolas en total, y cada jugador recibe dos bolas. Siempre hay 2 equipos jugando uno contra el otro. El juego por equipos se divide en dos fases. Al comienzo de la partida, se sortea o determina un equipo, que lanza el marcador y abre así el juego. A continuación, todos los jugadores de ambos equipos lanzan por turnos su primera bola blanca. A continuación, se determina la bola blanca mejor colocada de cada equipo y se compara con la bola blanca mejor colocada del equipo contrario. El equipo cuya distancia entre la bola blanca mejor colocada y el marcador sea mayor lanza su siguiente bola blanca y comienza la segunda

fase. En la segunda fase, cada equipo lanza sólo hasta superar la distancia hasta el marcador. Esto continúa hasta que se hayan lanzado todas las bolas blancas. Si un equipo no consigue superar la distancia hasta el marcador y al otro equipo aún le quedan bolas blancas, este equipo tiene la oportunidad de sumar puntos.

Puntos

Cada bola blanca que esté más cerca de la bola objetivo que una de las bolas del adversario cuenta como un punto. Si varias bolas blancas de diferentes jugadores están a la misma distancia de la bola objetivo o la tocan, se puntúa cada bola. Si una bola blanca se apoya en la bola de un adversario al menos hasta la mitad, se trata de un "kill" y la bola genérica no se puntúa. Si un jugador juega deliberadamente un objeto (por ejemplo, un cojín) con su primera tirada al comienzo de una ronda, debe anunciarlo con antelación si desea que todos los demás jugadores jueguen también esta combinación. Si un jugador no juega esta combinación a pesar del anuncio, su bola no se puntuará. Un set termina en cuanto un jugador ha anotado 13 puntos. Sin embargo, el set debe decidirse con una diferencia de 2 puntos respecto al segundo mejor jugador (por ejemplo, 11-13 o 12-14). El partido se decide en cuanto uno de los jugadores ha ganado dos sets.

Combos

¡Acumular puntos no es lo suficientemente rápido para ti! Entonces, ¡los combos son lo que necesitas! Coloca dos de tus bolas blancas una al lado de la otra de forma que se toquen. Si una de ellas está más cerca de la bola objetivo que de la bola del oponente, este combo suma 3 puntos. Si tres de tus bolas blancas están una al lado de la otra y se tocan, y una de ellas está más cerca de la bola objetivo que de la bola del oponente, esta combinación suma 6 puntos.

Créditos de las imágenes

- Imagen de portada: **Clipart** cortesía de la editorial buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart - www.ejw-buch.de de: **Jungscharleiter Grafik-CD plus**;

Segunda edición revisada 2002 © **buch+musik ejw-service gmbh,**
Stuttgart