ENVIADO POR
MiciiExploratori

ON
14/01/2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

El lobo y la oveja



Los participantes forman un círculo más cerrado; se eligen dos voluntarios: uno es la oveja y el otro, el lobo. Los participantes que están dentro del círculo son ovejas. La regla es sencilla: la oveja no debe ser atrapada por el lobo; para ello, puede entrar y salir del círculo cuando quiera; en cambio, los participantes deben impedir que el lobo entre en el círculo.

Para que todos los niños tengan un papel activo, se les puede invitar a formar parejas y a que cada uno asuma un papel. El juego termina cuando todos los participantes han sido o bien lobo o bien oveja, o puede continuar, a elección de los jugadores.

Es un juego animado, ideal para jugar tanto en interiores como al aire libre, independientemente de la edad de los participantes.

No requiere material.

Fuente de la imagen

http://www.clker.com/clipart-15782.html

Weitere Informationen

Categorías
Juegos y actividades

Etiquetas
Juego

Edad
No hay datos disponibles.

Número de participantes
1–20
20-30

Biblia
Falta esta información.

Material
Ninguno

Descarga de archivos
No hay descargas de archivos

KI Generierter Inhalt
Contenido
Categorías
Etiquetas
Edad
Número de participantes
Biblia
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/es/wiki/art/el-lobo-y-la-oveja