

El mercado medieval



Una tarde de juegos llena de acción con un toque medieval. ¡Ojo: te esperan muchas ofertas tentadoras!

Equipamiento

- Stands: mesas de cervecería, sombrillas...
- Premios que se pueden ganar en los puestos: obsequios promocionales de bancos, empresas, etc.
- Dinero ficticio (también sirven bien las chapas de botella u objetos similares)
- Pagarés
- Para conocer los materiales específicos de los puestos, consulta la tabla siguiente

Preparación

- Consigue premios (por ejemplo, pide a las empresas regalos promocionales)
- Planifica la distribución de los puestos (también puedes elaborar un plano para los participantes)
- Monta los puestos
- Montar el «banco» (aquí es donde se emiten los pagarés y se ofrecen los préstamos)

Lista de estaciones, tareas y materiales

Funciones de los empleados

- Malabaristas
- Tragafuegos
- Charlatanes
- Mendigos
- Artesanos (tejedores, trilladores, etc.)
- Banqueros

Cómo jugar

- Los jugadores recorren el mercado por parejas.
- Cada jugador empieza con una determinada cantidad de dinero.
- El objetivo es que los jugadores se hayan gastado todo su dinero al final y, a ser posible, que se hayan endeudado. Por lo tanto, se debe animar constantemente a los jugadores a hacer algo o a realizar una compra.
- En los puestos del juego, los jugadores deben apostar una cantidad mínima. También pueden apostar más si lo desean. Si ganan, reciben el doble de su apuesta. Si pierden, el dinero se queda en el puesto.
- Una vez que los jugadores han perdido todo su dinero, pueden solicitar un préstamo al banco. A continuación, reciben un pagaré en el que se indica la cantidad prestada. Ahora pueden gastar el dinero prestado como mejor les parezca.

Idea para la reflexión espiritual

- ¿En cuánto tiempo puedes endeudarte?
- Tentación, deseo
- ¿Y qué hay de nuestra deuda con Dios? ¿Por qué tenemos una deuda con Dios?
- Solo hay alguien que puede liberarnos de nuestra deuda con Dios.

Referencias

- Imagen de portada: MariES
- Archivos incluidos: MariES