

Información sobre los juegos al aire libre



Este artículo ofrece consejos y trucos útiles para preparar y llevar a cabo correctamente los juegos al aire libre. Con los conocimientos adecuados, la planificación y el desarrollo resultan mucho más sencillos.

La emoción y el éxito dependen de

- un concepto de juego (historia) interesante, adecuado a la edad y bien presentado.
- unas reglas de juego bien pensadas y explicadas con claridad.
- el director del juego.
- el tamaño y la forma del área de juego.
- el espíritu del juego y la motivación de los jugadores y del personal.
- La implicación de cada uno de los jugadores.

Preparación

- Reconocimiento de la zona (¿Dónde se encuentran los peligros? ¿Dónde están las zonas protegidas?)
- Averigua si la zona es un coto de caza, un campo de tiro militar o una reserva natural; informa a las partes pertinentes si es necesario
- Si es necesario, delimitar el área de juego y montar las estaciones
- Explica el juego a los participantes, asigna tareas y define de antemano qué tipo de ayuda está permitida...

- Preparar los materiales necesarios

Primeros pasos

- Cómo preparar mentalmente a los jugadores
- Los jugadores se familiarizan con la situación inicial
- Asumir un papel (programa de unidad, etc.)

Instrucciones del juego

- Delimita el área de juego con puntos de control y estaciones; marca los límites del terreno de juego y las zonas de peligro; indica dónde se encuentra el puesto de primeros auxilios
- Explica el juego de forma que todos puedan verte y oírte; presta atención a la elección de las palabras
- Explica el juego desde diferentes perspectivas
- Deja tiempo suficiente y permite que los participantes hagan preguntas
- Asegúrate de que reine el silencio

Reglas del juego

- Piensa bien las cosas, presta atención a los detalles e intenta identificar las zonas grises
- Todo lo que no esté prohibido está permitido (zona gris)
- Algunas reglas influyen en la dinámica del juego, mientras que otras tienen por objeto garantizar la seguridad.
- Evita que las cosas se te vayan de las manos, pero deja margen suficiente que permita el desarrollo de estrategias

Formación de grupos

- ¿Deben formarse grupos equilibrados o al azar?
- Antes de que comience el juego, deja tiempo para asignar roles y discutir la estrategia dentro del grupo
- Haz que los jugadores se pongan en fila por orden de edad (de menor a mayor) y, a continuación, que se vayan contando. Esto suele ser justo...
- Identificación de los grupos

Gestión del juego

- Tanto tú como el botiquín de primeros auxilios os encontráis en un punto céntrico y los jugadores pueden acceder a vosotros en cualquier momento
- Si es necesario, habrá personal adicional patrullando la zona de juego para resolver cualquier duda.

Zona de juegos

- Traza los límites en un mapa y márcalos claramente (con cinta de señalización, banderas, etc.)
- Utiliza límites naturales que destaquen lo máximo posible (senderos, zanjas, claros, etc.)
- Precaución: ¡El campo de juego suele elegirse demasiado grande!
- Marca las zonas de peligro

Inicio y final de la partida

- deben estar claramente definidos; debe utilizarse una señal acústica
- Los jugadores deben saber adónde deben dirigirse al inicio y al final del partido.

Duración del juego

- La duración total incluye la explicación del juego, la formación de grupos, el tiempo de juego, el tiempo de desplazamiento hasta el campo de juego y las conclusiones finales
- En partidas más largas, la emoción puede decaer en ocasiones; es tarea del personal mantener motivados a los jugadores
- Anuncia la duración del juego, si procede

Momento de clausura

- Fase de relajación (especialmente para los juegos nocturnos al aire libre), por ejemplo, tomar un té junto a la hoguera, un paseo tranquilo de vuelta al campamento; debe producirse una reconciliación entre los equipos (¡incluidos los miembros del personal!).
- Anuncia los resultados del juego, sal del personaje y da pie al debate; hace hincapié en el resultado o la experiencia compartida, más que en el equipo ganador
- Ceremonia de entrega de premios
- Intenta restar seriedad al juego abordando ciertos aspectos con humor.

Errores comunes

- Las zonas grises y las reglas mal definidas que surgen durante el transcurso del juego y que luego el personal de las estaciones tiene que resolver como puede (frustración)
- En los juegos en los que los miembros del personal actúan como «inspectores», hay que ajustar la proporción entre personal y jugadores. A veces se convierte en una competición para ver «quién puede pillar a más participantes», lo que puede resultar frustrante para los jugadores. Es mejor contar con menos personal, ya que, de lo contrario, resulta difícil mantener el control.
- Los miembros del personal no están lo suficientemente informados, sobre todo en lo que respecta a los detalles.
- Al dar explicaciones, se da por sentado automáticamente el propio entendimiento y conocimiento, pero a menudo los demás interpretan las mismas palabras como si significaran cosas o procedimientos diferentes; por ejemplo, cómo manejar las cintas de vida, mostrar la cinta del oponente al pasársela, etc.
- Los recorridos son demasiado largos y discurren por terrenos variados, como matorrales, espinos, zanjas...
- Recuerda hidratarte durante las carreras
- No se tiene en cuenta tiempo suficiente, sobre todo para los preparativos antes de que comience la prueba; a menudo esto no se tiene en cuenta en el tiempo real de la prueba (estrés)
- Presta atención a la ubicación de los grupos y a los puntos en los que se cruzan; los grupos situados en los extremos pueden tener ventaja
- Los grupos cuyas estaciones se encuentren en la parte superior o inferior de una pendiente pueden tener una ventaja o una desventaja
- Hay miembros del personal innecesarios que se quedan sin hacer nada (frustración, pérdida de motivación)
- Los materiales no están bien preparados (faltan bolígrafos, etc.)
- Los miembros del personal comentan con los jugadores lo que ha salido mal justo después de un partido, lo que empaña el ambiente
- Si hay quejas, no las expreses delante de los participantes; en su lugar, abórdalas de forma constructiva con la persona responsable, salvo en casos de errores muy graves

Tipos de juegos al aire libre

- **Juegos de contrabando:** hay que pasar de contrabando un objeto a algún lugar.
- **Juegos de combate y tácticos:** Atacar y defenderse utilizando la astucia y el engaño.
- **Búsqueda del tesoro:** buscar y resolver pruebas.

Referencia de la fuente

- Imagen de portada: **Imagen de archivo** cedida por la editorial buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart - www.ejw-buch.de , **extraída de:** **Jungscharleiter Grafik-CD plus**; segunda edición revisada, 2002 © buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart