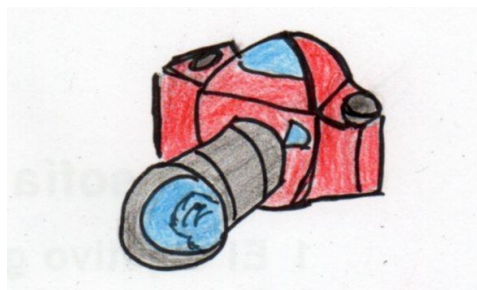


Rally fotográfico



¡Descubrid vuestra ciudad y salid en busca de sus rincones y recovecos secretos!

Materiales

- Tarjetas de memoria (véanse las instrucciones en la sección «Preparación»)
- Fichas de estación con preguntas, una letra concreta o un pictograma, cada una en una funda transparente
- Chispas o cinta adhesiva para fijar las fichas de tareas
- Un bolígrafo por grupo

Preparación

- Selecciona edificios o puntos de referencia adecuados de la ciudad y hazles fotos
- **Nota:** ¡Todos los objetos seleccionados deben poder alcanzarse desde el punto de partida en un tiempo razonable!
- Prepara las tarjetas de memoria (pega copias de las fotos en cartulina; haz varias copias para cada grupo)
- **Importante:** Habrá un punto de control en cada ubicación seleccionada. En estos puntos de control, los grupos deben poder anotar algo en sus tarjetas de puntuación para demostrar que han estado allí, sin que sea necesaria la presencia de un miembro del personal.
- Así que piensa en lo que los grupos deberían encontrar en los puntos de control. Algunas posibilidades: **1.** Letras para formar la palabra clave. **2.** Pictogramas. **3.** Realizar tareas. **4.** Hacer una foto del objeto con el móvil y enseñársela al miembro del personal en el punto de partida (*si es el objeto*

correcto, el grupo obtiene un punto y puede sacar una nueva tarjeta).

- Dependiendo de cómo organices la actividad, prepara letras, tareas o pictogramas y coloca cada trozo de papel en una funda de plástico para protegerlo.
- Elabora una hoja con el recorrido y haz copias según el número de grupos.
- Antes de que comience el juego, cuelga las fichas de los puntos de control junto a los objetos.

Ejemplo de una hoja de trabajo

Tarjeta de puntuación del rally fotográfico

Procedimiento

- Los participantes se dividen en grupos más pequeños. Cada grupo recibe una lista de comprobación y un bolígrafo.
- Si el juego se realiza con niños, un miembro del personal debe acompañar a cada grupo.
- Las tarjetas de memoria se colocan boca abajo en el punto de partida central.
- Tras la señal de salida, cada grupo coge una tarjeta. Pueden quedársela. Su tarea consiste ahora en encontrar el objeto que aparece en su tarjeta en algún lugar de la ciudad.
- Una vez que el grupo haya encontrado el objeto y la ficha de control correspondiente situada allí, debe completar la tarea asignada y/o anotar la respuesta, la letra o el símbolo en su tarjeta de puntuación.
- A continuación, el grupo vuelve corriendo al punto de partida y coge una nueva tarjeta.
- El juego tiene un tiempo límite.
- Posteriormente, los resultados se evalúan en función de la tarea en cuestión.

Referencias

- Imagen de portada: MariES
- Archivo incluido: MariES