Partes humanas

Los participantes se dividen en equipos en función de su número. Un equipo debe tener preferiblemente entre 4 y 7 participantes.

Los equipos compiten entre sí, contra el tiempo y sobre la base de una tarea determinada, en la que participan todos los miembros.

El equipo que realiza primero la tarea acumula puntos. Gana el que más puntos tenga al final.

El juego es adecuado tanto en interiores como en exteriores.

Las ideas para las tareas pueden ser: un molino de viento en funcionamiento (ejemplificado en la imagen: tenemos la estructura en el centro y la hélice está formada por los participantes que se mueven alrededor de la estructura), un cohete, un cohete, un pez recién pescado, una carretilla llena, un coche de fórmula 1, etc.

La preparación del juego no requiere material.