

Babeldibab bab bab



Material

- keines

Durchführung

- Die Teilnehmer stellen sich im Kreis auf.
- Ein Freiwilliger steht in der Mitte.
- Er zeigt deutlich auf eine Person, gibt einen Befehl vor und zählt auf 3 (nicht allzu schnell).
- Wird der Befehl von dem betroffenen Spieler (meistens sind auch dessen Nachbarn gefragt) zu langsam, fehlerhaft oder gar nicht ausgeführt, muss der Spieler, der den Fehler gemacht hat, die Rolle des anderen übernehmen und in die Mitte gehen.

Mögliche Befehle

Babeldibab bab bab

Der Spieler in der Mitte zeigt auf eine Person und sagt: "Babeldibab bab bab". Noch während er dies sagt, muss sein Gegenüber "Bab" sagen. Sagt der Spieler der Mitte aber nur ein einzelnes "Bab", darf nichts erwidert werden. Man kann auch kombinieren, z.B.: "Babeldibab bab bab" und schnell darauffolgend "Bab". So lockt man den anderen schneller aus der Reserve.

Mixer

- mittlere Person: hält seine Arme schräg nach oben
- Nachbarn: drehen sich um die eigene Achse

Dinosaurier

- mittlere Person: schreit laut
- Nachbarn: werfen sich auf den Boden

Disko

- mittlere Person: tanzt
- Nachbarn: öffnen und schließen ihre Hände (Blinklichter)

Elefant

- mittlere Person: formt mit seinen Armen einen Rüssel (eine Hand fasst die Nase, der andere Arm wird durch den entstandenen Kreis durchgestreckt) und trompetet
- Nachbarn: formen mit ihren Armen die Ohren

Moskito

- mittlere Person: Zeige- u. Mittelfinger der rechten Hand über Nase auf Backen stellen, den Zeigefinger der linken Hand von unten an der Nasenspitze vorbei durch das entstandene Dreieck strecken
- Nachbarn: wedeln mit Händen (Flügel)

Kuh

- mittlere Person: faltet die Hände und streckt beide Daumen nach unten (Euter)
- Nachbarn: melken

Palme

- mittlere Person: Arme nach oben strecken
- Nachbarn: Arme schwenken

Känguru

- mittlere Person: formt mit seinen Armen vor dem Bauch einen Beutel
- Nachbarn: hüpfen

Toaster

- mittlere Person: hüpf (Toast)
- Nachbarn: umfassen den Hüpfenden

Quellennachweis

- Titelbild: MariES