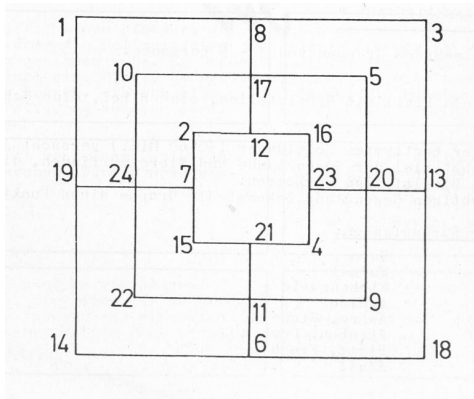


# Biblisches Mühlespiel

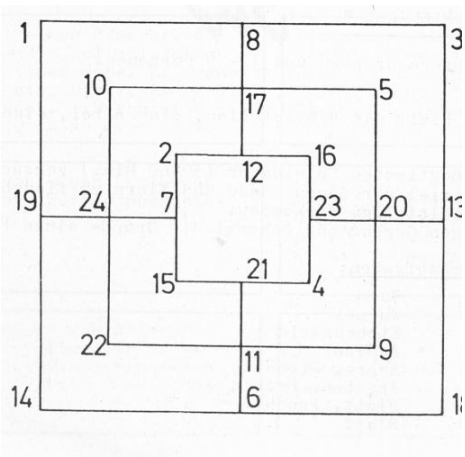


Mühlespiel bei dem das Bibelwissen der Jungscharler gefragt ist.

## Vorbereitung

- Auf einer overhead-Folie ein Mühlespiel aufzeichnen (ca. 17x17 cm) und alle Schnittpunkte nummerieren (siehe Beispiel)
- zu allen 24 Nummern biblische Fragen erarbeiten: Fragen quer durch die Bibel oder Fragen, bezogen auf die Lektionen des vergangenen Quartals (für eventuelle Pannen 8-10 Ersatzfragen bereithalten)
- aus Pappe oder Holz 9 runde und 9 eckige Mühlesteine anfertigen
- Hellraumprojektor und Leinwand bereitstellen

## Mühle



## Durchführung

- JS in zwei (biblisch) gleich starke Gruppen aufteilen.
- Jede Gruppe wählt einen Sprecher und nur dieser darf (nach interner Beratung) die Antwort geben.
- Das Los entscheidet, wer beginnt
- Nun beginnt ein ganz normales Mühlespiel - mit dem Unterschied, dass ein Zug erst gemacht werden darf, wenn die entsprechend nummerierte Frage dazu richtig beantwortet wurde.
- Kommt nach 60 Sekunden keine oder eine falsche Antwort, darf die Frage nicht vom Leiter gelöst werden. Zudem darf der Stein in diesem Fall nicht gesetzt oder weitergeschoben werden.
- Durch das Wiederholen der Fragen im Verlaufe des Spiels wird ein guter Lerneffekt erzielt.

## Quellennachweis

- Titelbild aus dem Buch: Jungscharleiternachrichten, Die besten Tipps - der 80er Jahre, Auflage 600.3.90 © BESJ-Verlag, Fällanden, Seite 138
- Inhalt aus dem Buch: Jungscharleiternachrichten, Die besten Tipps - der 80er Jahre, Auflage 600.3.90 © BESJ-Verlag, Fällanden, Seite 138-139, Hans Brandt