Helferspiel

Ein Fangspiel, bei dem man sich gegenseitig helfen kann.

Aufgabenstellung

Der Fänger sucht sich am Anfang jemand aus, den er fangen muss. Er darf seine Entscheidung nicht ändern und muss dieser Person nachrennen, bis er sie gefangen hat. Die Mitspieler können dem Verfolgten helfen, indem einer von ihnen zwischen den Fänger und dem Verfolgten durchrennt. Dabei wird der Retter zum Verfolgten...

Bildnachweis

Titelbild: Juropaarchiv, www.juropa.net