Pacman * variante Robinson

Juego nocturno

Información sobre el juego

- Edad: 10+
- Número: a partir de 10
- Terreno: Bosque (despejado, pero lo suficientemente emocionante como para escabullirse/correr/atravesarlo en la oscuridad)
- Líder: Líder del juego. 1 viernes, 5/6 caníbales. Debe haber algún líder de grupo en el puesto central con un botiquín de primeros auxilios (para emergencias)
- Duración del juego: 1 a 1,5 horas

Material

- Pisadas (del camping al parque infantil); preferiblemente luminosas. La tiza para pavimento también es una opción (pruébela primero)
- 2x Cinta reflectante
- Cinta de señalización (para acordonar el bosque)
- 4 lonas militares (puedes tumbarte debajo)
- Traje de protección
- Bolígrafos/pluma
- Linternas (que lleven los propios niños; los caníbales y el viernes también deberían tener una linterna/linterna frontal)
- Posiblemente barras luminosas para marcar la zona y el puesto central.
- Bolsa de primeros auxilios

Juego

Los niños tienen que atrapar a "Viernes". Han acordonado un trozo de bosque. Dentro, hay caníbales correteando. Los caníbales tienen que atrapar a los niños que corretean. Cuando les tocan, los caníbales les marcan los brazos. Luego tienen que ir a un puesto central para que les hagan una "cruz". De este modo, los caníbales, Viernes y la gente del puesto central pueden saber

si un niño está cazando legítimamente a Viernes.

Los niños salen en grupos de 2/3 con una linterna. Viernes lleva una cinta reflectante en cada brazo. Así que mientras los niños brillan a través del bosque, Viernes debe iluminarse ocasionalmente. Para Viernes y los caníbales, debe haber pequeños escondites donde puedan ocultarse. Ganan los niños, y por tanto su grupo, que golpeen primero a "Viernes".