Bagagespel

We zijn gestrand maar waar is onze bagage?

(Spelinformatie

- Leeftijd: 10+
- Aantal: 10 en meer
- Terrein: Willekeurig (kampterrein, dit is het eiland)
- Leiding: 1 spelleider, daarnaast 1 leider per spelgroep
- Spelduur: ca. 45 min.

Materiaal

- Bagage van de kampdeelnemers. NB deze zijn voorzien van labels en de bagage blijft gesloten.
- Kaartjes met handicaps voor tijdens het spel, bijvoorbeeld: Je hebt je linkerbeen bezeerd bij het aanspoelen. Hierdoor moet je op je rechterbeen hinkelen.

Voorbereidingen

2 leiders verspreiden de tassen van deelnemers (en leiding) over het kampterrein, alsof het is aangespoeld op ons eiland.

Spelverhaal

Het schip waar we op zaten heeft schipbreuk geleden. Wij zijn aangespoeld op een eiland, maar het tij neemt ook nog wat van de spullen mee vanaf het kapotte schip.

Bagage van de deelnemers is aangespoeld, of is in de struiken blijven steken nadat het tij keerde.

De bedoeling van het spel is het verzamelen van de bagage, waarbij de deelnemers elkaar moeten helpen. (handicaps)

Spelverloop

De kinderen krijgen allemaal een handicap (zoals maar 1 hand mogen gebruiken).

In spelgroepjes moeten ze elkaar helpen om elkaars tassen te lokaliseren en te pakken te krijgen. Wanneer een tas in het ‘water’ ligt, mogen ze bijvoorbeeld maar 1 stap in het ‘ondiepe’ zetten en dan iets verzinnen om de tas te pakken te krijgen.

Per spelgroepje is ook minstens 1 leiding die meedoet en ondertussen in de gaten houdt of er volgens de spelregels gespeeld wordt.

Aandachtspunten

Van te voren moet gecontroleerd worden of alle tassen daadwerkelijk zijn voorzien van labels!!

Afbeeldingen en tekst

Titelafbeelding: Piomuppet

Tekst: Team ZoKa 2012 10-14 jaar