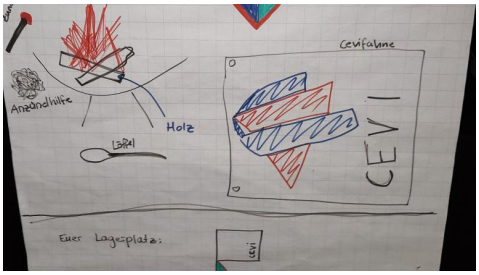
Cevi Konekta partido nacional nocturno



Juego de terreno nocturno que puede jugarse con un gran número de participantes (aprox. 400) y en el que el objetivo es montar campamentos en grupos y recoger los recursos necesarios. Gana el grupo que al final tenga la bandera en el campamento.

Material

- Cuencos de fuego
- Caja de oficina
- Palitos luminosos
- Palos pequeños
- Cinta de barrera
- Cartuchos de yesca
- Iluminador

Para empezar

Reúnanse y formen un máximo de 13 grupos según el color de las barritas luminosas. Explicación del juego y, a continuación, los grupos forman su propia base. A continuación, pueden darse un nombre de grupo y discutir su estrategia.

El juego comienza con el silbato del líder del juego.

Parte principal

Condiciones generales:

Número de participantes: aprox. 200 - 400 participantes
Lugar: Campamento y alrededores/bosque (a poca distancia), cuartel general como eje central más o menos en el centro

Objetivo del juego: Los grupos construyen un "camping" completo en sus bases.
Esto incluye: una tienda (cresta), un fuego, la bandera cevi (sólo disponible una vez), un mapa, un foulard, una olla de cocina

Procedimiento de juego:

Autorización de las autoridades**para la "construcción de un campamento":** En primer lugar, se debe obtener la autorización de las autoridades para cada "campamento". Para ello, los jefes de juego deben responder correctamente a una pregunta cevi (por ejemplo: ¿Cuántas regiones cevi hay? Pon un ejemplo: ¿Quién más pertenece a la organización paraguas Cevi Suiza? etc.).

Mercado: En este lugar se pueden intercambiar recursos por otros.

Desafíos: Dispersos por el lugar. Señalizados con velas. Hay diferentes retos en las distintas áreas de trabajo y regiones de Cevi. Se otorga un recurso por cada desafío superado.

- Técnica del pionero: muestra botones, cómo manejar las hojasSe dancuerdas y hojas como recursos.
- Habilidades cartográficas: Preguntas sobre habilidades cartográficasSe da un mapa impreso como recurso.
- Primeros auxilios: Mostrar el cabestrillo, la posición consciente, el ABC, etc.Se danclavijas como recurso (individualmente).
- Cevi Cliente: Preguntas sobre la historia de Cevi y la estructura actual.Se dan pequeños palos de madera y un cuenco de fuego como recurso.
- Cevi Internacional: Preguntas sobre la estructura y la historia de Cevi Internacional
- Deporte: dar tres vueltas alrededor del campamentoLos recursos son una olla, pequeños palos de madera, un cuenco para el fuego y un encendedor

  (La bandera de Cevi está escondida en algún sitio)

Elementos del juego:

Lucha contra oponentes:

La primera persona que golpee a la otra en la espalda tres veces se lleva todos los recursos de la otra persona. Si pierdes una pelea, tienes que conseguir un nuevo recurso directamente. Las

peleas son posibles en todas partes excepto en las bases. Pero ten cuidado: las bases deben estar vigiladas, ya que allí también se pueden robar recursos.

En cuanto se ha ganado la olla, se puede llenar de agua utilizando el "juego de llevar la cuchara" (= llevar agua en una cuchara hasta la olla). Esta agua puede utilizarse para apagar fuegos enemigos. La distancia que hay que recorrer con la cuchara está predeterminada.

Gestión del juego y necesidades de personal: Centro y mercado 1 persona cada uno

Desafíos y asignación de recursos: 6 personas en total

Salida

Inspeccionamos todos los campamentos que se han montado y vemos cuál está completo. El grupo ganador recibe los cuencos de fuego como premio.

Todos los grupos ordenan sus campamentos y devuelven el equipo.

Fuente de referencia

Este juego nocturno fue desarrollado para Cevi Konekta 2024 por Aroha, Ilu y Wiesel y llevado a cabo allí.