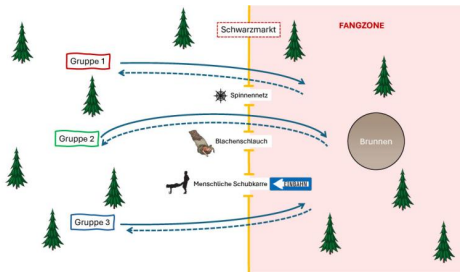
ENVIADO POR
Jungschar Dielsdorf

ON
27/03/2024

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Juego de terreno: buscar agua para el rey David



Tres héroes se embarcan en una difícil misión. El rey quiere agua de territorio enemigo. ¿Cuánta agua podrán encontrar los héroes para David sin que los descubran?

La imagen de portada muestra el tablero de juego.

Descripción del juego:

Hay tres grupos, cada uno de los cuales tiene su propia base. A cada uno de los niños se le entrega un vaso que sirve para transportar agua. El objetivo del grupo es transportar la mayor cantidad posible de "agua" del pozo a la base durante el juego.Para ello, sin embargo, tienen que llegar hasta el pozo, que se encuentra en territorio enemigo. Este territorio enemigo está visiblemente delimitado. (Hay tres formas de entrar en él:La tela de araña: Entre dos árboles se tiende una red de cuerdas con varios agujeros. Los niños deben atravesar esta red en grupo sin tocarla. Cada niño debe pasar por un agujero diferente. El tubo de lona : Se ata un tubo de lona que atraviesa el muro de la ciudad (delimitación amarilla, por ejemplo, con cinta adhesiva para asustar). El nivel de dificultad puede ajustarse según la longitud. El mercado negro: En el mercado negro, puedes entrar en la ciudad sobornando a alguien. Un líder se encarga de este puesto. Se le pueden preguntar cosas como los conocimientos del grupo juvenil o encargarle una tarea como recoger leña. A cambio, se permite al niño cruzar la muralla de la ciudad.Una vez en la ciudad, los niños pueden sacar agua de la fuente en sus tazas. Hay dos variantes del juego para el agua:Agua real: adecuada para los días calurososGuijarros: adecuada para los días fríosAhora hay que transportar el agua a su propia base. Hay dos formas de salir de la ciudad:El canal de la carretilla: Aquí los niños tienen que formar una carretilla humana muy lejos. El agua debe ser transportada por la carretilla. Es decir, no por la persona que sujeta las patas. Aquí se requiere la creatividad de los niños □□ De esta manera, se debe recorrer una cierta distancia marcada a través de la pared. El mercado negro: Mismas reglas que las descritas anteriormente. El agua se recoge en un recipiente en la base.Puede haber captadores en la zona de la ciudad. Si un niño es capturado por un líder, debe entregar su agua. Si aún no han recogido agua, deben volver a entrar en la ciudad.

Lista de materiales:

Cinta adhesiva (para marcar los campos)Recipiente (para la base y el pozo)Lona (para manguera de lona)Cuerdas (para la tela de araña)Agua / guijarrosVasos

Historia bíblica:

La historia bíblica que encaja con este juego es la historia en la que tres héroes van a buscar agua al pozo para David.Se encuentra en 1 Crónicas 11:15-19

Fuente: Jungschar Dielsdorf

Weitere Informationen

Categorías
Juegos y actividades

Etiquetas
David
Misión
Juegos al aire libre
Agua
Estrategia

Edad
De 8 a 12 años
De 13 a 16 años

Número de participantes
1–20

Biblia
Historia
Persona

Duración
No hay datos disponibles.

Material
Casi sin esfuerzo

Descarga de archivos
No hay descargas de archivos

KI Generierter Inhalt
Contenido
Categorías
Etiquetas
Edad
Número de participantes
Biblia
Duración
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/es/wiki/art/juego-de-terreno-buscar-agua-para-el-rey-david