

Laberinto con 43 preguntas



El laberinto es una especie de carrera de postas con 44 postas. La solución correcta a una posta hace que siempre se acerque a la posta siguiente. Si eliges la solución equivocada, tienes que esperar un poco más

Preparar el juego

1. Imprime la hoja con las preguntas, recorta las preguntas individuales y distribúyelas según el programa.
2. Lugar: el juego puede jugarse en el interior o en el exterior. Si llueve, es mejor meter las preguntas en una bolsa de plástico. Las preguntas 28, 41, 9, 24, 37 y 29 están cerca de la salida, el puesto 14 está cerca de la meta. También se puede jugar en una zona más amplia, en función del tiempo disponible.
3. Imprime una hoja de preguntas para cada grupo, la primera pregunta se da, las demás resultan de las respuestas.
4. La hoja de preguntas con las soluciones (la respuesta correcta subrayada) es para el líder del juego.
5. Puedes adaptar libremente la hoja de preguntas y elegir otras preguntas (especialmente recomendable para grupos de fuera de Suiza). Si se utilizan otras preguntas, ¡asegúrese de que se da el número correcto del siguiente elemento con la respuesta correcta! De lo contrario, el caos es perfecto

Reglas para los participantes:

1. Se juega en grupos de 2 o 3 (si es necesario, también puede haber individuales o grupos de 4)
2. Material: Hoja de correos, algo para escribir. Si se juega de noche en el exterior, se necesita una linterna adicional
3. No está permitido el uso de ayudas (teléfono móvil, biblia, etc.)

4. Cuando estés en un puesto, resuelve la tarea (elige entre 3 posibles respuestas, para algunos puestos hay más), luego ve al puesto con el número dado. Puede que tengas que buscarlo un poco. Si la respuesta era incorrecta, simplemente tienes que ir a más artículos, ¡por lo demás no se pierde nada!

Consejo: Si ves algún objeto, recuerda los números y el lugar, quizá te encuentres con ese objeto más adelante.

5. Escribe el número del poste y la respuesta (basta con las letras) en la hoja de poste
6. La primera persona que llegue al puesto objetivo y entregue la hoja de ruta completada será el ganador. El líder puede comprobar las hojas de ruta para ver si se ha seguido una ruta lógica.

Fuente de referencia

¡ Foto de portada : Cortesía de www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

¡ Idea de juego : Cortesía de www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!