Juego con seguimiento

Datos:

- Grupo de edad de 7 a 14 años
- Alrededores de la ciudad
- Alrededor de 7 cabezas
- Alrededor de 1 hora

Materiales:

- Teléfonos cargados
- Ropa adecuada para una representación teatral
- Libros
- Dos bolsas de lona

Reglas:

Después de leer el capítulo "La emboscada", nos damos cuenta de que Henry Phillips traiciona a William Tyndale. Para recrear esto lo convertimos en una obra de teatro. Los niños se dividen en dos equipos y representan a Sarah, que siguió la pista de los dos hombres. Dos líderes para interpretar a Henry Phillips y William Tyndale, un líder para el policía y uno o dos líderes en equipo con los niños. Los jefes que interpretan a Henry, William y el policía salen de antemano mientras estás explicando el juego a los niños. Deben enviar su ubicación a los líderes en grupos para que a través de esto los niños puedan rastrearlos.

Tienes que encontrar, como en la historia, un lugar estrecho para que Tyndale sea capturado. Debes preparar con antelación el "escritorio" de Tyndale con libros y otros materiales similares, porque el objetivo de los niños es, cuando los encuentren y presencien el secuestro, volver al lugar donde preparaste el escritorio y esconder las cosas como hizo Sara en el cuento.