Ojo Indio

Datos:

- Grupo de edad de 7 a 14
- Un lugar adecuado que sea temprano y esté limpio
- 1-2 líderes
- Hasta 25 min.

Materiales:

- Mostrar cordones de arranque
- Prefijo no importa

Reglas:

Los niños se alinean detrás de la cuerda para empezar. Un líder o un voluntario se sitúa a cierta distancia frente a ellos, que deben estar de espaldas a ellos. Detrás de esta persona coloca el objeto que has preparado donde no lo vea en el suelo. Cuando empieza el juego, la persona que está de espaldas a los demás debe decir "Ojo Indio 1,2,3, alto". Durante este tiempo, los niños caminan hacia delante. Cuando la persona que les da la espalda dice "alto", se dan la vuelta. Durante este tiempo, los niños deben pararse en el sitio y quedarse inmóviles. Si alguien es visto en movimiento debe volver a la línea de salida.

Objetivo:

El objetivo del juego es que los niños alcancen el objeto, lo recojan y regresen sin que se revele en quién está el objeto. Si la persona que cuenta adivina el juego comienza de nuevo.