ENVIADO POR
Hrisko

ON
17/01/2022

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Un juego con acertijo



Datos:

- de 7 a 14 años
- entre 10 y 15 participantes
- Interior o exterior
- Se necesitarán 2 manipuladores para preparar

Materiales:

- Un maletín con cremallera
- 4 candados
- productos químicos
- Biblias
- problemas y preguntas preparadas de antemano

Debes preparar con antelación preguntas cuya respuesta coincida con un número del código de uno de tus candados. Debes tener problemas y preguntas para todos los dígitos de todos los candados. NUESTROS problemas eran matemáticos, para encontrar diferencias, para descifrar acertijos escritos utilizando el código Morse y preguntas bíblicas.Puedes distinguir los candados y sus correspondientes problemas por colores. Tienes que numerar las preguntas según el dígito al que respondan, si es el primero o el segundo, etc. Puedes dejar un dígito sin pregunta y así esconderlo, en algún lugar de la habitación donde te encuentres o en algún lugar del exterior. En el maletín pones tu secreto. En este caso el nuestro era un versículo de Colosenses 1:27. Puedes elegir otra cosa. El objetivo del juego es que los niños tengan la oportunidad de resolver los problemas y las preguntas para abrir el maletín y encontrar lo que se esconde en él.

Weitere Informationen

Categorías
Almacenamiento y organización

Etiquetas
Niños
En el interior o al aire libre
Grupo de investigación
Organización
Grupo de jóvenes

Edad
De 8 a 12 años
De 13 a 16 años

Número de participantes
1–20

Biblia
Falta esta información.

Material
Casi sin esfuerzo

Descarga de archivos
No hay descargas de archivos

KI Generierter Inhalt
Contenido
Categorías
Etiquetas
Edad
Número de participantes
Biblia
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/es/wiki/art/un-juego-con-acertijo