Juego en equipo

Datos:

- 7 a 14 años
- hasta 15 participantes
- 2 animadores y 4 ayudantes
- unos 30-40 minutos

Materiales

- 20 bufandas
- 4 tapones para los oídos
- 1 barra larga
- 1 barra corta
- 2 banderas
- 2 código morse
- 2 lonas
- linterna
- silbato
- cuerdas
- 2 zancos metálicos

El objetivo del juego es que cada participante interprete a una persona con una discapacidad física. Los niños tienen que jugar en equipo y gestionar las tareas. A los niños se les asignan papeles como ser sordomudo, con una mano vendada, los ojos vendados y una pierna vendada.

El juego consta de 5 postes .

Post #1- Las dos vigas se colocan como un balancín tomado y el objetivo es que pasen todos sin que la persona que hace de cojo entre en el juego.

Post #2- Grito de socorro: el grupo se divide en dos. Uno se encuentra con el otro a cierta distancia los niños obtienen un código morse. Una mitad del grupo recibe una linterna y un silbato. El objetivo es que el grupo con la linterna y el silbato pida ayuda, haciendo sonar la señal SOS utilizando el código morse. La otra mitad del grupo tiene que averiguar qué señal está recibiendo.

Poste #3- Utiliza las cuerdas, banderas y lonas para hacer una carrera de obstáculos y el objetivo es que todos pasen.

Post #4- Tira del Hula Hoop de metal: El objetivo es que todos participen, pero la persona que tiene la mano atada sólo usa una mano. El que tiene tapones en los oídos no habla y sólo se usan señas para comunicarse con él. El que tiene la pierna atada sólo utiliza la otra pierna y el que tiene los ojos vendados no mira y tiene que ser ayudado. De un extremo a otro de la cuerda hay que pasar el zanco.