

## Juego laberinto + caminos



### Laberinto de juego

Prepara el terreno para el juego haciendo un laberinto, por ejemplo en el bosque, utilizando las cuerdas y los árboles del bosque. Los niños se dividen en parejas utilizando el juego descrito aquí <https://www.youngstarswiki.org/bg/wiki/art/igra-zvuk-memori>. A uno de los niños se le vendan los ojos y al otro se le guía sólo con la voz. El objetivo del juego es que el niño con los ojos vendados consiga salir del

laberinto.

### Recorridos del juego

Pones los granos en las cajas de los invidentes y los colocas donde haya una bifurcación en el parque o bosque donde hayas elegido que se celebre el juego. por ejemplo recogidos con hilo de colores en un palo. También das a cada participante una caja marcada con qué svuk significa izquierda y qué svuk significa derecha. El objetivo del juego es que los niños vayan del punto "A" al punto "B" utilizando los sonidos de las cajas. Si el sonido de la caja en la bifurcación es el mismo que el de la caja en ellos etiquetada como izquierda, significa que hay que girar a la izquierda y continuar por ese camino. deben dejar las cajas en la bifurcación para los otros equipos. Varios equipos pueden salir al mismo tiempo pero desde lugares diferentes. Al cabo de un tiempo, los senderos designados se unen y acaban llegando al mismo destino.