

El secreto del bosque salvaje (Programa trimestral)



El programa está basado en el libro "El secreto del bosque salvaje" sobre una niña llamada Ruth y su hermano Felipe y sus aventuras. Nuestro objetivo es que en 10 encuentros podamos vivir parte de la historia y animar a los niños a querer seguir a Jesús como Ruth y Felipe.

Tema:

1. Conociendo a Ruth y Phillip- (Conociéndose, Planes de vacaciones, Choza india) Cartógrafo 1-8
2. Ruth se escapa de casa y conoce al pastor- (El cordero perdido, Una idea genial, Una invitación fatídica, La fuga, Mi nuevo amigo) Cartógrafo 9-16
3. "Mis ovejas escuchan mi voz"- (Nido de ardillas, Mis ovejas escuchan mi voz) Cartógrafo 17-24
4. Conoce a Terry- (Terry, El Problema) Cartógrafo 25-32
5. La Visita de Terry y el Paseo Nocturno- (La Carta, Paseo a la Luz de la Luna, Aventura de Medianoche) Cartógrafo 33-40
6. El Sacrificio- (El Sacrificio, Lúpulo y Setas) Cartógrafo 33-40
7. El Secreto del Arrepentimiento de la Madre de Terry, Terry se muda con Ruth y Philip- (El Secreto, La Llegada de Terry) Cartógrafo 46-48

8. Terry se convierte en la oveja del pastor- (La vuelta a casa) Cartógrafo 49-56
9. Llegan los padres de Ruth y Phil- (El sabio consejo del Sr. Tanner, Unas inolvidables vacaciones de Navidad)

Cartógrafo 57-60

10. Resumen de la historia

Concepto espiritual:

1. La oveja perdida
2. Jesús ayuda a encontrar a cada alma perdida
3. Escuchar la voz de Dios
4. El buen samaritano
5. Cosechas lo que siembras
6. El sacrificio de Jesús
7. Arrepentimiento
8. La ciudad celestial
9. La vida eterna

Ideas:

1. Una representación para conocer a Rut y Felipe
 - Construir cabañas indias en el bosque
 - En casa: los niños sacan un trozo de papel con el nombre de un pájaro para recopilar información sobre él y contarlo la próxima vez
2. Juego de confianza- los niños forman una columna de dos y se giran uno frente al otro con los brazos en alto formando un túnel. Uno de los niños se levanta y camina por el túnel lo más rápido posible sin agacharse, confiando en que los demás muevan las manos para no chocar con ellos.
 - Jugar a atrapar la oveja
 - En casa- grabar diferentes sonidos en sus teléfonos para poder reproducirlos en la próxima reunión y que los demás intenten adivinar de qué sonido se trata.
3. Teléfono roto
 - Reconocer sonidos - poner diferentes objetos sonoros en 3-4 cajas opacas - granos de arroz, lentejas, mijo y los niños tienen que adivinar qué hay en las cajas por el sonido
4. Escena - Ruth y Philip se encuentran con Terry en la cabaña (para la cabaña 3 estacas y un trozo de lona)
 - Terry se cae de un árbol - lección de primeros auxilios - teoría y práctica
 - Tregar a un árbol (con cinturón, atado con una cuerda)
 - Jugar con una camilla
 - Deberes: traer un regalo para un enfermo y una cáscara de huevo
5. Juzgar la diferencia de las cáscaras de huevo, en cuyo fondo hay algodón empapado en agua
 - Tarea para casa- traer un juguete propio
6. Juego de intercambio de juguetes
7. Juegos

- energía
- peces

9. Trabajos manuales - hacer diferentes cosas que se podrán vender(pendientes, pulseras, llaveros)

10. Juegos con postes para recordar la historia