Llevar Biblias a través de la frontera

Grupo de edad: 13-18

Número de participantes: 55-60

Número de líderes: 10-15

Materiales:

-al menos 120 cubos (depende del número de jugadores)

-tantos palos como cubos + 50 para cada prueba

-Algún tipo de cuerda o cinta para delimitar el campo, (para que se vea en la oscuridad si se juega a oscuras)

- linternas si se juega en la oscuridad

- marcador para el poste nº 3

- al menos 2 libros biblias para el puesto #2

Todos los participantes se dividen en 4 equipos. El campo de juego mide 40 m de ancho por 80 m de largo. El campo se divide en 2 partes. Una parte es Corea del Norte, donde están los equipos con 1 jefe de equipo por equipo, y la otra parte es Corea del Sur, donde hay un mínimo de 5 jefes de equipo asignados a puestos. Para que alguien haga una biblia, tiene que pasar por 3 puestos. Puesto #1 es tomar un palo. Esto se puede hacer haciendo un cierto número de ejercicios. En el puesto nº 2, el participante tiene que encontrar un determinado versículo de la Biblia en 30 segundos y leerlo en voz alta al líder. Entonces recibe un cubo, que es un libro. En el puesto nº 3, el participante da el palo recogido en el puesto nº 1 y el libro para convertirlo en una biblia. El líder hace una cruz en el cubo y ahora es una biblia. A continuación, el participante tiene que volver con su líder a la base atravesando la frontera (centro) que está vigilada por los guardias fronterizos que tienen que atraparlo. Si el jugador es atrapado, su biblia es confiscada y es encarcelado en la prisión que está en medio de la frontera custodiada por los guardias fronterizos. Para poder salir de la cárcel, otro jugador de su equipo tiene que llegar a la cárcel sin ser capturado por los guardias fronterizos y sin la biblia. Entonces los dos pueden salir y volver juntos a su base sin ser perseguidos, y seguir jugando. El juego se desarrolla hasta que la última biblia cruza la frontera y es llevada a una base.

Origen de la foto

Kosara Ivanova