

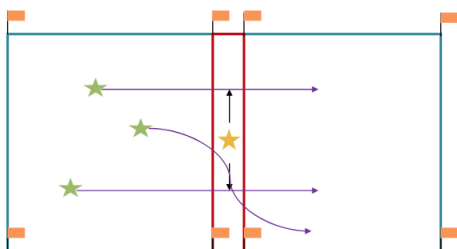


ENVIADO POR
infosipbg

ON
12/11/2019

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Pájaro



Materiales:

8 banderas para delimitar la zona de juegos

Ubicación:

- Parque infantil
- Pradera

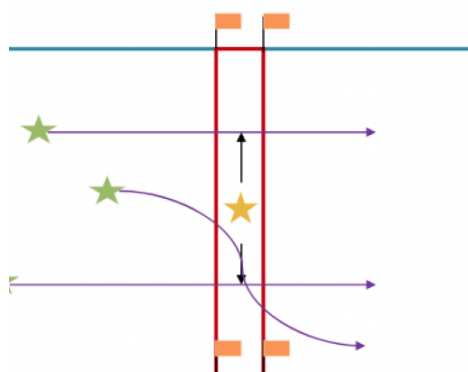
Gestores:

-sólo el juego explicador

Descripción:

Los perseguidores (en rojo) se sitúan en el campo de persecución (en amarillo). Tienen derecho a correr sólo a izquierda y derecha (flechas negras) a lo largo del campo. Todos los demás corredores (en verde) se sitúan a un lado del campo. Su objetivo es cruzar al otro lado (en morado) del campo sin que los perseguidores les alcancen. El juego no empieza hasta que todos los participantes se han colocado en un lado del campo, los perseguidores se han colocado en el campo de persecución y han gritado: "1-2-3-pajaritos". Los perseguidores no pueden permanecer en ninguno de los lados del campo más de un minuto. Cuando uno de los perseguidores toca a uno de los corredores, éste se convierte en perseguidor y entra en el campo. El juego termina cuando todos los corredores son atrapados y convertidos en perseguidores. En función del número y la edad de los participantes, se selecciona un número adecuado de perseguidores entre los participantes.

Esquema del juego



Preparado por:

Rebecca Yaneva

Weitere Informationen

Categorías

Fe e inspiración

Etiquetas

Contenido

Plantilla

Plantilla

Admin

Organización

Edad

No hay datos disponibles.

Número de participantes

No hay datos disponibles.

Biblia

Falta esta información.

Duración

No hay datos disponibles.

Material

Ninguna

Descarga de archivos

Descarga de archivos disponible

KI Generierter Inhalt

Contenido

Categorías

Etiquetas

Edad

Número de participantes

Biblia

Duración

Material