Juego de exterior: becerro de oro

Ubicación: en el bosque

Duración: 1 a 1,5 horas

Información general del juego

Historia:

Moisés nos dejó y se fue al monte Sinaí para hablar con Dios. Los israelitas se impacientan cuando no regresa por mucho tiempo. Deciden fundir un becerro de oro al que pueden adorar. A todas las tribus se les dice que traigan todo el oro a Aarón.

Jugabilidad:

Por razones de seguridad, las tribus mantienen su oro congelado en hielo. Para derretirlo, ante todo, necesitas un fuego. El material necesario debe obtenerse recolectando guisantes de oro. Pero solo se permite disparar con licencia. Una tribu recibe esto tan pronto como tenga al menos uno de cada uno de los cinco elementos. Entonces puedes empezar a derretir hielo. Una vez que todas las monedas de chocolate se liberan del hielo, deben llevárselas a Aaron, quien hará una fondue de chocolate con ellas. A cambio, cada tribu recibirá materiales para hacer un becerro de oro.

Agruparse con voces de animales

Benjamin = perro

Judá = león

Isacar = burro

Fase I

Objetivo: reunir materiales para un incendio. Una vez que todos los materiales están en su lugar, la tribu obtiene una licencia para disparar y puede pasar a la siguiente fase.

- A cada tribu se le asigna un lugar de incendio.

- En el centro del área de juego hay una caja de cartón con tarjetas boca abajo pegadas. Detrás de cada uno se esconde un objeto que las tribus necesitan para disparar (fósforos, cubos de leña, periódico, olla, leña). Por tres guisantes de oro, puede dar la vuelta a una tarjeta. Pero también hay cartas vacías o cartas con un signo de interrogación.
- **Prueba**: si hay un signo de interrogación, los niños pueden ir a una estación de prueba. Si responden a la pregunta correctamente, pueden elegir un elemento de su elección.
- **Encontrar oro**: los guisantes de oro (garbanzos dorados pintados con spray) están escondidos en un área estacada en el bosque. Se puede transportar un máximo de tres guisantes de oro a la vez.
- **Intercambio**: todos los jugadores llevan sombrero. Si tomas el sombrero de un jugador contrario, los elementos se intercambian.

Fase II

Una vez que un grupo ha obtenido la licencia para disparar, puede iniciar un incendio. Todavía se puede buscar oro y comprar los materiales necesarios. Una vez que todas las monedas de chocolate se derriten del hielo, deben llevárselas a Aaron.

Fase III

Aaron está en un pozo de fuego separado. Allí, las monedas de chocolate entran en una lata para fondue de chocolate. A cambio, las tribus reciben materiales (1 caja de cartón, 8 rollos de papel higiénico, cinta de pintor, spray de oro) y la tarea de hacer un becerro de oro.

Criterio becerro de oro:

ojos, 4 patas, lengua, cuernos, cola

Conclusión:

Moisés baja del monte, quebranta con ira las tablas de la ley de masa de sal y quema los becerros de oro.

Plantillas e imágenes

Lizenz zum Feuern
Gelaendegame Goldenes Kalb
Eingefrorene Muenzen
Goldene Kaelber
Spielplan