Pif...paf

+ El juego no requiere atrezzo.

+ Juego divertido y trepidante.

Preparación

Los participantes se alinean en círculo, con una

persona que sale al centro del círculo

La persona que dirige el "sheriff". para el primer partido puede ser un voluntario,

Para las siguientes rondas, puede ser la persona que ganó la ronda anterior.

Para las siguientes rondas, puede ser la persona que ganó la ronda anterior

Carrera del juego

El sheriff señala a una de las personas diciendo "Pif", en ese momento la persona debe agacharse, para evitar el disparo del sheriff.

El sheriff señala a una de las personas diciendo "Pif"

En este momento tiene lugar un duelo entre los vecinos de esta persona

El de ellos que dispare primero diciendo "paf" y señalando al contrincante este gana el duelo.

La persona más lenta abandona el juego. Si la persona indicada por el sheriff no se agacha antes de que sus vecinos disparen, recibe las balas y queda fuera.

La persona más lenta queda fuera del juego

Final

Si sólo quedan dos personas, comienza la partida final, el duelo final.

Los contrincantes se colocan de espaldas el uno al otro, a la señal de "start" del sheriff comienzan a caminar uno frente al otro.

En el momento en que caminan, el sheriff da la orden "pif", momento en el que los contrincantes se dan la vuelta y disparan un "pif". El que llegue primero gana la partida.

El que llegue primero gana la partida