Hombres lobo - Juego de pueblo

Este juego de terreno está basado en el juego de cartas "Los Hombres Lobo del Bosque Sombrío" (también "Werwölflä"). Debe jugarse en un pueblo o ciudad. Con la ayuda de varias personas, los participantes tienen que encontrar a los hombres lobo y de

Objetivo del juego

Los participantes se dividen en varios grupos. El objetivo de los grupos es atrapar a todos los hombres lobo. Los hombres lobo tienen un signo evidente (por ejemplo, cola y orejas de lobo).

Ejecución

Hay 2 fases de juego, que siempre se alternan:

Ejecución

- Día (15min cada uno): Los niños intentan atrapar a un hombre lobo. Los hombres lobo están en movimiento en algún lugar de la zona marcada. Para ello, un miembro del grupo que aún no esté herido tiene que robar la cola del hombre lobo. El hombre lobo entrega al grupo algo como prueba (por ejemplo, una cinta de color) y recibe a cambio su cola. Cada lobo tiene su propio color, por lo que el grupo intenta conseguir cada color una vez. No vale la pena atrapar al mismo lobo más de una vez, pues ya lo has desenmascarado. Para ayudar, los niños pueden acudir a un vidente. Cada vidente conoce la ubicación actual de un lobo (existe una función muy útil en Whatsapp llamada "ubicación en directo", por supuesto también se puede comunicar la ubicación de otra manera). Si un miembro del grupo fue herido anoche, todo el grupo puede acudir al sanador. En el curandero, los heridos deben beber una poción curativa y luego se les pone un parche (el curandero puede poner una tirita en la herida). Una vez que un grupo ha capturado a todos los lobos, puede volver al punto de encuentro acordado (por ejemplo, al curandero).
- Los lobos no pueden ser capturados en el mismo lugar
- Noche (5min cada una): Durante la noche, el grupo debe dormir, lo que significa que todos los participantes deben tumbarse o sentarse en el suelo. Si un hombre lobo ve a un grupo, puede atraparlos (los participantes no deben contraatacar, están dormidos). Si sorprende a un participante durante la noche, lo hiere (por ejemplo, le dibuja una cruz en la mano). Sólo puede herir a un participante por noche

El juego finaliza en cuanto un grupo haya capturado a todos los lobos o se haya agotado el tiempo.

El juego finaliza en cuanto un grupo haya capturado a todos los lobos o se haya agotado el tiempo

Variación

- Hemos jugado la partida con 3 lobos, pero también puede ser más o menos.
- Puedes tener un solo vidente, que está en contacto con todos los lobos, o varios videntes, que entonces sólo conocen la ubicación de un lobo a la vez
- Nuestros videntes tenían gafas de sol del color de la recompensa del hombre lobo, así era más fácil para los grupos encontrar a todos los lobos
- Además introduce otros roles, por ejemplo el perro, que también recorre el pueblo disfrazado y así atrae a los niños con un falso olor, si es atrapado no pasa nada.

Material

- Identificar a los lobos, por ejemplo, la cola y las orejas (con una cinta para el pelo y pegarle orejas de cartón/cuero)
- Recompensa cuando se atrapa a un lobo (por ejemplo, cinta de colores, sugus, etc.)
- Penes para dibujar lesiones
- Parche para "curar"
  lesiones

- Poción curativa
- Mapa con los límites/horarios de los campos (creado con map.geo.admin.ch, ver ejemplo más abajo)
- Teléfonos móviles o radios para transmitir la ubicación

Ejemplo de mapa

Zeiten:

14:00 – 14:15	15:00 – 15:15	16:00 – 16:15	Tag

YoungstarsWiki.org

Fuente de referencia

Imagen del título: https://de.wikipedia.org/wiki/Wolf#/media/File:Canis_lupus_2_(Martin_Me…