

Breakout



Juego en el que es necesario trabajar en equipo/cooperar.

Ejecución

- Se forman dos equipos de igual tamaño.
- un grupo son guardias, los otros son fugitivos.
- Los guardias forman un gran círculo (distancia entre los jugadores aprox. 1,5 m).
- Los fugitivos se sitúan en el círculo e intentan salir de él sin ser tocados por los guardias. El que lo consigue gana un punto.

¿Para qué? Los fugitivos tienen que coordinarse, de lo contrario nunca podrán salir del círculo.