

ENVIADO POR

Irmgard

ON

22/05/2017

★ ★ ★ ★ ★

Keine Stimmen

## Olimpiadas para ciegos



Algo completamente distinto es una Olimpiada que se celebra con los ojos vendados: ¡una experiencia totalmente nueva!

### Procedimiento

#### División

El grupo de jóvenes se dividirá en grupos de 5

#### Equipo

1 paño triangular por grupo (para el jugador ciego), 1 hoja para correr (¡ver sugerencia!), material para escribir, dorsales del 1 al 20 si es necesario (según el número de grupos)

### Desarrollo del juego

Al principio, cada grupo se alinea en el mismo puesto numerado: Grupo 1 en el puesto 1, Grupo 2 en el puesto 2, etc.

Junto con el jefe de puesto, se dan primero los detalles de la hoja de ruta. Una vez completado el puesto, todo el grupo pasa al siguiente puesto (siguiente número más alto). Tras completar el puesto 20, los grupos vuelven a empezar en el puesto 1. Los puestos se disponen en círculo.

### Puntuación

La puntuación máxima alcanzable en cada puesto es de 10 puntos. Aunque se adjunta una opción de puntuación a cada propuesta de juego, estas puntuaciones no son vinculantes. Es fundamental que el jefe de puesto puntúe a todos los grupos por igual.

### Recuento de puestos

Tardaremos unas 2 horas y media en completar los 20 mensajes propuestos. Así que el recuento de puestos puede ajustarse al tiempo disponible. En grupos más pequeños, un responsable de puesto puede encargarse de 2 ó 4 puestos, dependiendo de si son consecutivos o dispersos. En el caso de grandes eventos, todos los puestos pueden ejecutarse dos veces.

#### División

Dependiendo del evento, los grupos de JS existentes luchan entre sí, o se forman nuevos grupos dividiendo a todos los JSers en cinco grupos de edad (por año). Si a continuación el líder elige a un jugador de cada uno de tantos grupos como sea posible, el resultado son grupos más o menos equilibrados en términos de edad.

## **Corredores ciegos**

Los ciegos dependen del puesto 1 Jungschärler, que es animado o apoyado activamente por uno o varios camaradas. A cada uno de los ciegos se le vendan los ojos con un paño triangular que lleva el grupo.

Del juego surge la experiencia de la ceguera, que puede transmitirse espiritualmente en la devoción.

## **Jefe de puesto**

¡Todo jefe de puesto necesita desesperadamente probar su(s) juego(s) antes de las Olimpiadas!

**Sugerencias de juegos:** (véase el archivo PDF para más detalles)

- En el laberinto
- Ejercicio de encuentro
- Artista del tacto
- Vagabundo
- Prueba de pilotaje
- Orgullo de ama de casa
- Juego de dados
- Aguador
- Torre de Babel
- Diseñador de moda
- Cualidades de cocinero
- Estima
- Colaboración
- Establecer pruebas
- Dibujar artistas
- Recoger manzanas
- Pelar manzanas
- Estación de fútbol
- Juego de composición

Ver archivo PDF

para más detalles

Olimpiadas para ciegos

## **Fuente de referencia:**

BESJ Suiza, [www.besj.ch](http://www.besj.ch)

## Weitere Informationen

*Categorías*

Juegos y actividades

*Etiquetas*

Juegos Olímpicos

Sentidos

Percepción

Experiencia

Partido

*Edad*

No hay datos disponibles.

*Número de participantes*

No hay datos disponibles.

*Biblia*

Falta esta información.

*Duración*

No hay datos disponibles.

*Material*

Mucho trabajo

*Descarga de archivos*

Descarga de archivos disponible

*KI Generierter Inhalt*

Contenido

Categorías

Etiquetas

Edad

Número de participantes

Biblia

Duración

Material