



ENVIADO POR

LukiLeu

ON

25/02/2017



Keine Stimmen

Salto de isla en isla



Sobre una hoja de papel (o algo similar), dos jugadores deben desplazarse lo más rápido posible sin tocar el suelo.

Material

- Tapa, tabla de madera o papel

Dinámica del juego

Al principio se traza una «pista de carrera» (de unos 15 a 20 m). Juegan dos jugadores uno contra otro. En la línea de salida, ambos jugadores se colocan uno al lado del otro. Cada uno se apoya con una pierna en una base (tapa de cartón o tabla), mientras que la otra tapa la sujetan con la mano. Una vez dada la señal de salida, ambos jugadores lanzan esta segunda tapa lo más lejos posible de sí mismos, en dirección al objetivo. La pierna de apoyo no debe separarse de la tapa que está en el suelo. Una vez hecho esto, ambos jugadores saltan sobre la tapa recién colocada. La tapa anterior se coge con una mano y se vuelve a colocar más adelante, sin separarse de la nueva tapa. De esta forma, ambos jugadores avanzan hacia la meta. El que llegue primero habrá ganado la ronda. Los ganadores de esta primera ronda (si hay más de dos jugadores) organizan una segunda ronda. De nuevo, solo quedan los ganadores, que entonces comienzan una tercera ronda para determinar el ganador absoluto.

Referencia de la fuente

- **Imagen de portada:** © Uwe Kolter / pixelio.de
- **Idea del juego:** Cortesía de www.spielboerse.ch - ¡Ideas de juegos para el Jungchar!

Weitere Informationen

Categorías

Juegos y actividades

Etiquetas

Juego de movimiento

Destreza

El trabajo en equipo

Rápido

Colaboración

Edad

De 8 a 12 años

De 13 a 16 años

a partir de los 16 años

Número de participantes

1-20

Biblia

Falta esta información.

Material

Casi sin esfuerzo

Descarga de archivos

No hay descargas de archivos

KI Generierter Inhalt

Contenido

Categorías

Etiquetas

Edad

Número de participantes

Biblia

Material