



ENVIADO POR

LukiLeu

ON

25/02/2017



Keine Stimmen

Saltos con obstáculos



Un juego de saltos que requiere destreza.

Material

- Piedra
- Tiza o similar para dibujar el terreno de juego

Desarrollo del juego

Para empezar, dibuja 10 casillas en el suelo, una tras otra, de modo que se forme una especie de escalera. Las casillas deben ser lo suficientemente grandes como para que quepa bien un pie dentro de cada una. El orden se decide por sorteo. El primer jugador coloca la piedra en el dorso de la mano y salta a la pata coja por las distintas casillas. Por supuesto, no debe saltarse ninguna de las casillas ni pisar las líneas delimitadoras. Cuando llega a la décima y última casilla, da un giro de 180° y vuelve saltando al punto de partida de la misma manera. Si se le cae la piedra por el camino o comete cualquier otro error, le toca el turno a la siguiente persona. En la segunda ronda, el juego se vuelve aún más difícil para todos los jugadores. Ahora la piedra se coloca sobre el pie levantado. La tercera vez se coloca sobre el hombro. Por supuesto, se pueden idear otras dificultades. Un jugador que haya cometido un error debe volver a empezar en la siguiente ronda desde el lugar donde se produjo el error.

Referencia de la fuente

- **Imagen de portada:** © Hartmut910 / pixelio.de
- **Idea del juego:** Cortesía de www.spielboerse.ch - ¡Ideas de juegos para el Jungschar!

Weitere Informationen

Categorías

Juegos y actividades

Etiquetas

Destreza

Juego de saltos

Juego de movimiento

Partido

Niños

Edad

No hay datos disponibles.

Número de participantes

No hay datos disponibles.

Biblia

Falta esta información.

Duración

No hay datos disponibles.

Terreno / Entorno

En espacios cerrados

Material

Casi sin esfuerzo

Descarga de archivos

No hay descargas de archivos

KI Generierter Inhalt

Contenido

Categorías

Etiquetas

Edad

Número de participantes

Biblia

Duración

Terreno / Entorno

Material