ENVIADO POR
cedrichofer

ON
09/11/2016

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Simulación de la pobreza



Hay familias que han alquilado una casa en un barrio pobre. Cada mes viene el casero y les pide el alquiler. Pueden ganar dinero realizando diversos trabajos legales (por ejemplo, limpiar zapatos y barrer las calles). Además, se puede obtener dinero con trabajos ilegales (por ejemplo, burdeles para mujeres y tráfico de drogas). Con ese dinero también hay que comprar la comida. Además, hay una comisaría de policía donde se pueden denunciar los posibles delitos. También hay un hospital donde se pueden tratar las posibles enfermedades. Dada la gran pobreza que hay, hay varias organizaciones humanitarias trabajando en la zona.

Objetivo de la velada

Todo el mundo puede ver por qué no es posible que las personas pobres salgan de la pobreza.

Objetivo del juego:

Comprar una casa en una zona de la ciudad donde la calidad de vida sea alta. Con los salarios que se indican a continuación, este objetivo no es alcanzable en tres horas. Por lo tanto, hay que plantearse de antemano si se quiere alcanzar este objetivo o si la casa seguirá siendo un sueño para siempre.

Líderes

Empleador legal

No tienes por qué ser amable. También puedes reducir el sueldo por mala calidad o llamar a la policía

Fregado

Los participantes deben lavar y secar las tazas. Por cada taza que laven, reciben 0,5 $.

Doblar bolsas.

Los participantes tienen que hacer bolsas. Reciben 1 dólar por cada bolsa.

Empleador ilegal

Debes de parecer muy sombrío. Si algo no te gusta, o les quitas dinero o llamas a la policía. Tú decides lo que tienen que hacer los concursantes y cuánto dinero reciben. Si alguien se queja, puedes hacerles lo que quieras.

Contrabando de drogas

Los participantes tienen que llevar pequeños paquetes desde un escondite hasta el cliente. Se pagan 20 dólares por cada paquete pequeño. Durante el trayecto, deben asegurarse de que la policía no los pille. Si los pillan, tendrán que pasar un mes en la cárcel.

Asesinato por encargo

Los participantes tienen que llevar al director la cinta de acordonamiento que estaba colgada en el patio. Este les pagará 100 dólares por ella.

Hospital

Es necesario cuando hay una pandemia o durante una campaña de vacunación organizada por una organización humanitaria. También pueden comprar vacunas (consulta los precios más abajo). Piensa en seis enfermedades y crea unas fichas en las que se indique contra qué enfermedad se han vacunado.

Policía

Puedes acudir a la policía cuando se ha producido un secuestro o un robo. Sin embargo, estás pidiendo mucho dinero. Así que eso queda totalmente descartado. Además, compruebas que los participantes no estén realizando ninguna actividad ilegal. Si lo hacen, van a la cárcel. Hay dos formas de salir en libertad. La primera es cumplir una condena en prisión (3 meses por un asesinato por encargo y 1 mes por drogas) o que la familia pague su libertad (40 dólares por drogas y 200 dólares por un asesinato por encargo).

Jefe de la mafia (Game Master)

Como jefe de la mafia, tú llevas la batuta. Puedes subir o bajar los salarios, poner en marcha campañas de vacunación o provocar el estallido de pandemias. También puedes secuestrar a gente o sobornar a la policía. Como no puedes subir o bajar los sueldos sin más, tienes que inventarte una historia que lo justifique, por ejemplo: crisis económica = recorte salarial. De esta forma, también puedes controlar si los participantes pueden comprar la casa o no. El jefe de la mafia es quien mejor se disfraza.

Propietario y policía a tiempo parcial

Cobras los alquileres cada mes. Si no pagan, puedes subir el precio rápidamente o simplemente cobrar tres alquileres al mes siguiente. Además, estás al servicio de la policía para luchar contra la delincuencia.

Grupo

Edad
Tener al menos 10 años; no hay límite de edad máxima.

Tamaño
Mínimo 6 personas, de modo que haya 3 personas en cada grupo. Máximo 6 personas por grupo. Si hay más de 12 personas, simplemente forma más grupos.

Escalera:
Hasta ahora, el juego solo se ha jugado con dos familias, y para ello bastaba con una persona por cada papel. Supongo que para tres familias se necesitaría un empleador legal y otro ilegal más. Para cuatro grupos, también se necesitaría el doble del resto de líderes. Pero cómo es realmente, no lo sé.

Terreno (ejemplo)
Asegúrate de que el barrio pobre también tenga un aspecto lúgubre y que el barrio rico tenga mejor aspecto.

Jugabilidad
Los participantes ganan el dinero con el que pagan el alquiler. Para ello, tienen que realizar las tareas. Al final del mes, deben pagar el alquiler y tienen que hacerlo desde sus casas.

Papel
Al principio, se sortean los papeles entre los participantes. Además, cada tarjeta lleva un número para que todos sepan en qué equipo están. Personas:

Madre

Padre

Hija de 15 años

Hijo de 15 años

Abuela de 70 años

Abuelo de 70 años

Tiempo
10 minutos equivalen a un mes. Eso significa que el casero viene cada 5 minutos.

2 h = 1 año

Precios
100 dólares de alquiler

50 dólares adicionales si no se pagaba el alquiler

Multa de 40 dólares por trabajar en negro o tres meses de cárcel

10 dólares por una vacuna contra la enfermedad que sea menos grave. A partir de ahí, en incrementos de 10.

10 dólares por la enfermedad menos grave. A partir de ahí, en incrementos de 10.

1.500 dólares por una casa en el barrio rico.

Peso

Trabajo legal
Por bolsa: 1 $

Por taza: 0,5 $

Trabajo ilegal
Tráfico de drogas = 20 $

Asesinato por encargo = 100 dólares

Material para dos grupos

Dinero
15 billetes de 100 dólares

40 billetes de 20 dólares

40 billetes de 10 dólares

General

Tazas

Libro blanco

Tiras adhesivas

Nota sobre enfermedades

Cinta de protección para bolígrafos

Envases de medicamentos

Tarjeta enrollable con número

Si es posible, uniformes de policía, chaquetas y gafas de sol

Experiencia

Jugamos al juego un viernes por la noche, entre las 19:00 y las 22:00. Cenamos mientras jugábamos. Al cabo de unas dos horas nos dimos cuenta de que ningún grupo tenía aún dinero en el juego. Así que duplicamos la paga y, al final, ambas familias pudieron comprarse una casa. Por supuesto, el juego se puede ampliar, por ejemplo, con la escolarización, un sistema sanitario más complejo, etc.

Alijo de drogas



«Asesinato por encargo»



Weitere Informationen

Categorías
Juegos y actividades

Etiquetas
Juego de rol
Economía
Pobreza
Simulación
Sociedad

Edad
a partir de los 16 años

Número de participantes
30 – 100

Biblia
Falta esta información.

Duración
No hay datos disponibles.

Terreno / Entorno
En espacios cerrados

Material
Mucho trabajo

Descarga de archivos
No hay descargas de archivos

KI Generierter Inhalt
Contenido
Categorías
Etiquetas
Edad
Número de participantes
Biblia
Duración
Terreno / Entorno
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/es/wiki/art/simulacion-de-la-pobreza