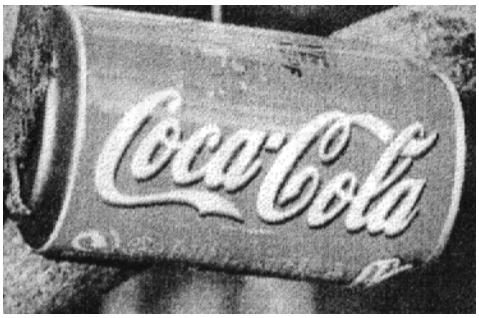
ENVIADO POR
Irmgard

ON
18/11/2015

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Oro negro



Recoger la mayor cantidad posible de aceite (latas de Coca-Cola) y ser los primeros en llegar a la meta: estos son los ambiciosos objetivos que se marcan los adolescentes en este juego.

¡Quien se atreve, gana!

Material

- Latas de refresco (15-20 latas, dependiendo del número de jugadores)
- Cinta adhesiva y otros materiales de sujeción
- Botellas de PET de 1,5 l (vacías) (número según el número de parejas)
- Clavos largos
- Papel
- lápices

Público objetivo

- Adecuado para grupos de jóvenes y adolescentes
- Número de jugadores: ilimitado
- Dificultad: media
- Posibles usos: para campamentos o tardes de adolescentes
- Duración: variable (tiempo orientativo: de 1 hora y media a 2 horas)

Preparativos

Antes del juego, las latas de Coca-Cola (entre 15 y 20 aproximadamente, dependiendo del número de jugadores) se esconden bien en el área de juego y se fijan con seguridad. Lo ideal es colocarlas a la altura de la cabeza (o más arriba) o en lugares a los que no sea fácil llegar con un clavo. Los jugadores no deben poder alcanzar la lata con facilidad.

Previamente, se agitan enérgicamente cuatro latas de forma deliberada para que estén a presión. Esto obliga a todos los jugadores a golpear cada lata con cuidado, ya que no tienen forma de saber cuál de ellas está a presión. Esta acción añade tensión adicional al juego.

Desarrollo del juego

Introducir

Formad parejas de dos en dos. A cada grupo se le entrega una botella de plástico vacía de 1,5 l, un clavo largo, una hoja de papel y un lápiz. Se explican las reglas del juego. Entre otras cosas, se señalan las cuatro latas que están a presión. Esto añade emoción al juego.

||

1.ª fase del juego

Cada grupo elabora tres preguntas bíblicas (por ejemplo, sobre la reflexión del día o el tema actual) sin ayuda alguna, preguntas que ellos mismos podrían responder. De este modo, el nivel de dificultad de las preguntas se adapta al del grupo. Las preguntas se escriben en una hoja de papel. Las preguntas y las respuestas correspondientes no deben mostrarse a ningún otro grupo. Se ajustan los relojes y se anuncia la hora exacta de finalización del juego.

||

Segunda fase del juego

Todos los participantes se dirigen a la zona de juego. Al sonar el silbato, los jugadores comienzan a dispersarse por la zona en busca de las latas de Coca-Cola escondidas. Cuando se encuentra una lata de Coca-Cola, hay que intentar golpearla con el clavo y verter su contenido en la botella de PET. No se puede sacar la lata de su sitio.

||

3.ª fase del juego

Si otro grupo descubre esta «extracción de petróleo», puede interrumpir la extracción y explotar el yacimiento por su cuenta si un jugador da una palmada en la espalda a un jugador rival, con lo que este último debe interrumpir inmediatamente el proceso de llenado (manteniendo el dedo sobre la abertura). El grupo que se ha sumado solo formula sus tres preguntas. Si el adversario responde incorrectamente, debe abandonar el yacimiento petrolífero; de lo contrario, puede seguir explotando el pozo de petróleo.

||

Fin del juego

A la hora señalada (hora y silbato fuerte), cada grupo debe presentarse en la línea de meta. Comienza la gran carrera, ya que el orden de llegada de los grupos determina la cantidad de puntos. La cantidad de petróleo encontrado también otorga puntos, y los «pozos de petróleo» vacíos encontrados también otorgan puntos. De este modo, se pueden emplear tácticas durante el juego: por ejemplo, no llenar la botella de PET por completo, pero llegar el primero como resultado. O llenar la botella de PET por completo, pero arriesgarse a no cruzar la línea de meta en primer lugar. O jugar a la velocidad máxima e intentar conseguir puntos extra con latas de Coca-Cola vacías. O combinaciones de todo ello.

Normas

- El grupo no tiene por qué permanecer unido mientras busca los pozos de petróleo.

- Las latas solo se pueden abrir con el clavo. No se deben mover de su sitio para poder acceder mejor a ellas.
- Para interrumpir un «turno», hay que dar un golpecito en la espalda a un jugador contrario y hacerle tres preguntas. Si el oponente responde incorrectamente, ese jugador debe ceder el pozo de petróleo a los demás. Si la respuesta es correcta, el pozo de petróleo se salva y se puede agotar.
- Las latas de Coca-Cola vacías solo pueden ser recogidas por los grupos que no hayan agotado ellos mismos ese pozo de petróleo hasta el final.
- El final del juego se anuncia con un silbido fuerte, o antes de que comience el juego a la hora prevista. Comienza entonces la gran carrera hacia la meta.
- No se detiene a un grupo hasta que la última persona del grupo haya cruzado la línea de meta.
- La puntuación se calcula según la siguiente tabla:

1.º grupo en llegar: 15 puntos
2.º grupo en llegar: 14 puntos
3.º grupo en llegar: 13 puntos
etc.

Cada lata de Coca-Cola vacía: 2 puntos

Cantidad de aceite traída: puntuación máxima: 15 puntos

Siguiente cantidad más baja: 14 puntos

etc.

*Nota:*La puntuación por la carrera de entrada, así como la puntuación por la cantidad de aceite traída, se basa en el número de grupos que participan.

Notas sobre el juego

- ¡La Coca-Cola embotellada no se tira, sino que luego se bebe!
- ¡Las latas de Coca-Cola vacías se desechan de forma adecuada!
- En este juego se requiere honestidad y disciplina por parte de los jugadores (por ejemplo, no llevarse las latas vacías si uno mismo las ha vaciado y responder a las preguntas de los demás, etc.), ya que el animador no puede estar en todas partes a la vez.

Black Gold_YW

Referencia de la fuente

- **Contenido e imagen de portada:** Copyright BESJ, www.besj.ch
- **Autor:** Daniel Kunde, Aarau

Weitere Informationen

Categorías
Juegos y actividades

Etiquetas
Juego
Concurso
Club de adolescentes
Destreza
Acción

Edad
De 13 a 16 años

Número de participantes
1–20

Biblia
Falta esta información.

Material
Casi sin esfuerzo

Descarga de archivos
Descarga de archivos disponible

KI Generierter Inhalt
Contenido
Categorías
Etiquetas
Edad
Número de participantes
Biblia
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/es/wiki/art/oro-negro