



ENVIADO POR

Irmgard

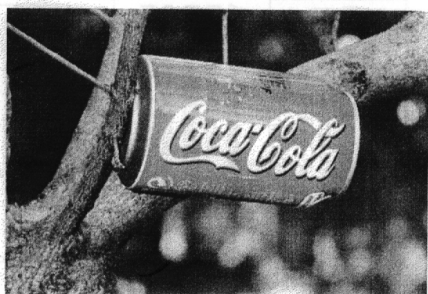
ON

28/10/2015



Keine Stimmen

Juego de latas gigantes de aluminio



Un juego de aventura al aire libre genial para adolescentes

Juego de aventura para adolescentes

Muchos adolescentes ya han dejado atrás la edad en la que les gustaba arrastrarse por el pantano. Pero la siguiente idea demuestra que el juego de terreno no ha pasado de moda ni siquiera a esta edad

Preparativos

El equipo colgó unas 30 latas de bebidas diferentes en los árboles de una zona boscosa, a la vista de todos. Para que resultara un poco más emocionante para los adolescentes, ya nos estábamos dando un festín con algunas bebidas. Los abetos retorcidos proporcionaban excelentes escondites. ¡Se permitía trabajar en equipo en silencio y demostrar habilidad para alcanzar las latas!

Instrucciones

Ahora era el turno de los adolescentes. Equipados con un martillo, un clavo y una botella de plástico grande, se pusieron en marcha por parejas para conquistar las latas. Una vez localizada una lata, había que vaciar su contenido en la botella de plástico sin abrir la tapa (véase la distribución de puntos). Las latas vaciadas (o que ya estuvieran vacías) con el martillo y el clavo tenían que ser devueltas.

Si se descubría a un grupo vaciando su botín, se les podía hacer una redada. Entonces, el primer grupo tenía que despejar el terreno y entregar la lata al segundo grupo. Además, entregamos una bolsa de plástico a cada grupo y les prometimos puntos extra por cada residuo recogido. ¡Es increíble lo que los adolescentes están dispuestos a hacer si eso les reporta puntos! (Y no menos sorprendente es lo que nuestra sociedad deja tirado por el bosque).

Una vez transcurrido el tiempo, nos reunimos de nuevo en el punto de partida y se repartieron los puntos.

Cola: 10 p.

Cola Light: 15 p.

Citro: 15 p.

Orangina: 25 p. (¡comodín!)

Líquido: 5 p. por cada 0,1 l

Tapa abierta: 5 p. de deducción

Residuos: 2 puntos cada uno

(para reincidentes: lata del año anterior): 25 puntos

Nuestros adolescentes se metieron de lleno en el juego con un entusiasmo enorme. No querían dejar de buscar hasta que empezó a oscurecer y las latas ya eran prácticamente irreconocibles. Los más sedientos ya se habían bebido parte de su «botín» y el éxito de la noche fue para el grupo que encontró una lata que había pasado desapercibida el año anterior. (¡Qué envidia!) No estaba especialmente bien camuflada, pero colgaba en lo alto.

En el debate posterior, planteamos la pregunta de cómo nos sorprendería que hubiera Orangina en una lata de Coca-Cola, o Coca-Cola en una lata de Sprite.

- ¿Es correcta nuestra etiqueta?
- ¿Mi contenido (es decir, mis acciones y mis pensamientos) coincide con lo que digo?
- ¿Soy lo que me gusta fingir que soy?

Partiendo de Juan 13:34, 35, analizamos de forma práctica lo que pone en nuestra etiqueta.

Cola_YW_02

Créditos de la fuente:

Contenido e imagen de portada: Copyright BESJ, www.besj.ch

Autora: Marlis Bühler, TC Degersheim

Weitere Informationen

Categorías

Juegos y actividades

Etiquetas

Juegos al aire libre

Club de adolescentes

Al aire libre

Aventura

Edad

De 13 a 16 años

Número de participantes

20-30

30 – 100

Biblia

Falta esta información.

Duración

No hay datos disponibles.

Material

Mucho trabajo

Descarga de archivos

Descarga de archivos disponible

KI Generierter Inhalt

Contenido

Categorías

Etiquetas

Edad

Número de participantes

Biblia

Duración

Material