ENVIADO POR
Irmgard

ON
03/12/2014

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Tarde de degustación para jóvenes



Tarde de degustación del coro de niños Benaja Seedorf con:

- Teleférico
- gran puente de cuerda
- Picnic

También la experiencia de la historia: hebreos / egipcios con las plagas asociadas

Plan de ejecución:

Reconocer el terreno por parejas, definir exactamente dónde está cada puesto. Recorrer el campo con todos los líderes, explicar el procedimiento

08.00 h reunión de los líderes en Aspiwald

1er grupo instala el teleférico y el gran puente de cuerda, ¡prueba!
el 2º grupo instala todos los demás puestos

12.00 Picnic - Si es necesario, continuar con el montaje

14.00 Bienvenida en el restaurante Aspi

Teatro: se presenta el jefe vestido de cocinero, dice que acaba de dimitir porque sólo tenía que hacer "trabajo sucio" y las discusiones con el jefe eran inútiles. Pero no quiere quejarse, ha oído que los hebreos lo tenían mucho peor. Otro jefe, disfrazado de hebreo, viene y lo confirma. Nos dice que es Moisés y que Dios quería ayudar a los hebreos, por eso le había encargado que los sacara de Egipto. Pero no fue tan fácil, se supone que debemos seguirlo nos muestra todo lo que sucedió antes del éxodo de Egipto.

Dirección primer post carrera, dividirse en grupos (formarse con antelación), determinar el líder del grupo (del móvil) el líder viene vestido de egipcio. ¡El faraón no nos dejará ir así como así, porque de Moisés/Dios ellos habrían tenido que pasar por 10 plagas! Ahora vamos a experimentarlas también.

14.30 Explicar, hay que seguir las señales, dejar que los grupos se alejen con cierta distancia, el egipcio "entretiene" a los grupos que esperan

- 5ª plaga del ganado Restos de animales bloquean el camino, sólo el slackline consigue avanzar (incluyendo animales de peluche/plástico)

- 1ª plaga el agua se convierte en sangre Cruzando el Arroyo Sangriento (¡toallas para secarse los pies!)
- 7ª plaga granizo / Sugus lluvia
- 3. plaga mosquitos gran puente de cuerda sobre Seeli (colgar red con mosquitos) ¡min. 2 escalera!
- 2. plaga ranas camino estaba bloqueado por ranas esquivar a través de los arbustos (esparcir ranas de papel en el camino)

15.45 h últimos todos los grupos en la cabaña del bosque, que ya está allí Zvieri

- 8ª plaga saltamontes / Zvieri + saltamontes a la parrilla para probar quién quiere Anschl. devoción 10 plagas (¡orden! Ya que no es correcto con Parcours)
- 4 ª plaga alimañas varios pequeños puentes de cuerda en la sucesión (alimañas cuelgan de los árboles)
- 9 ª plaga oscuridad tela de araña de cuerdas, que debe ser cruzado con los ojos vendados
- 6ª plaga forúnculos un egipcio cubierto de forúnculos en la cara, etc. debe ser transportado una distancia con una barra
- 10ª plaga muerte del primogénito Seilbähndli (momia "colgada") Abajo búsqueda del tesoro, en ella: certificado de libertad, el faraón nos deja ir

17.15 h marcha de regreso

17.30 final: ¡la próxima vez por fin podremos salir de Egipto! Seguido de limpieza/LA

Cada líder imparte información sobre las plagas a los niños cada vez que están en su puesto

Programa: Aventura en el bosque - tarde de prueba

JS_Benaja_Seedorf_Build-up Schnuppernami 2012

Créditos de la fuente:

Contenido e imagen de portada: copyright, Jungschar Benaja Seedorf

Weitere Informationen

Categorías
Juegos y actividades

Etiquetas
Éxodo
Egipto
Tarde de prueba
Teleférico
Grupo de jóvenes

Edad
De 8 a 12 años

Número de participantes
1–20
20-30

Biblia
Historia

Material
Mucho trabajo

Descarga de archivos
Descarga de archivos disponible

KI Generierter Inhalt
Contenido
Categorías
Etiquetas
Edad
Número de participantes
Biblia
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/es/wiki/art/tarde-de-degustacion-para-jovenes