YoungstarsWiki.org

ENVIADO POR
Irmgard

ON
03/12/2014

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Juego de bosque con 2 puentes de cuerda sobre el río



Objetivo del juego:

- Apagar la antorcha del otro pueblo
- Cocina comida (por ejemplo, merienda, cena) - tienes que mantener el fuego encendido

Gana el pueblo en el que menos se haya apagado la antorcha, y gana a título personal quien haya cocinado la mejor comida.

Formas de ganar puntos:

- Tiro con flecha
- Buscar oro en el río
- Test bíblico

Cada jugador recibe una tarjeta de puntuación en la que se anotan/pegan los puntos. Los puntos se pueden utilizar para hacer compras en la tienda:

- Materiales para el fuego
- Alimentos y utensilios de cocina (croissants, sal, salsa de tomate, salchichas, plátano, chocolate, patatas, mantequilla de hierbas, papel de aluminio, cucharas, etc.)
- Globos de agua para apagar la antorcha de los adversarios

Reglas:
No se puede cruzar el río a pie, sino que hay que cruzar el puente de cuerda. El cruce cuesta un punto (en la tienda se pueden comprar billetes de varios viajes, que se pueden intercambiar dentro del grupo).

Sólo se pueden utilizar los globos de agua para apagar la antorcha de los adversarios y no el fuego (y no se puede cruzar la barrera del pueblo).

Si se apaga una antorcha, toda la aldea queda bloqueada y no podrán sumar más puntos hasta que la antorcha vuelva a encenderse. Si no disponen de puntos, deben pedir crédito en la tienda.

El Repartidor:
Reparte cartas de contrabandista. Una carta de contrabandista te permite cruzar el río a pie. El repartidor puede moverse libremente por el campo de juego.

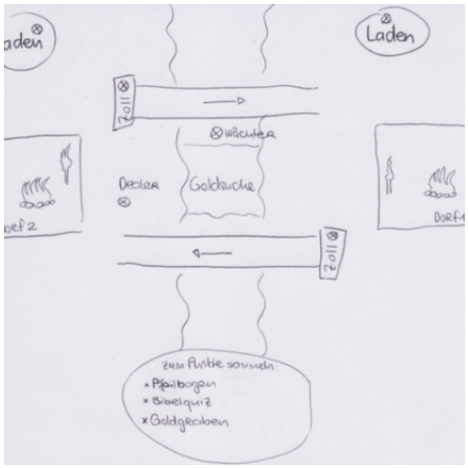
&gt

El guardia:
Controla que nadie cruce el río sin una carta de contrabandista.

El aduanero:
Ayuda a los niños a ponerse el Gstältli/arnés de escalada para el puente de cuerda y tacha el punto para cruzar en la tarjeta de puntuación.

Como variación, también puede haber sólo una tienda a un lado del río y los puestos de recogida de puntos al otro lado del río para compensar. Los puentes son de un solo sentido (es decir, sólo accesibles en una dirección).

Plan de juego / objetivo para tiro con arco





Archivo PDF

JS FMG Wetzikon juego de bosque con 2 puentes de cuerda sobre el río

Créditos de la fuente:

Contenido e imágenes: copyright: Jungschar FMG Wetzikon

Weitere Informationen

Categorías
Juegos y actividades

Etiquetas
Fuego
Juegos al aire libre
Cocinar
Comida
Trabajo en equipo

Edad
De 8 a 12 años
De 13 a 16 años

Número de participantes
20-30
30 – 100

Biblia
Falta esta información.

Material
Mucho trabajo

Descarga de archivos
Descarga de archivos disponible

KI Generierter Inhalt
Contenido
Categorías
Etiquetas
Edad
Número de participantes
Biblia
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/es/wiki/art/juego-de-bosque-con-2-puentes-de-cuerda-sobre-el-rio