ENVIADO POR
rebtschgi

ON
07/04/2014

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Juego de las tuberías / Juego de campo «Röhrli»



Los grupos deben construir la mejor conexión posible (tubería) entre dos puntos utilizando pajitas. Ganará el grupo que consiga hacer pasar la mayor cantidad de agua de A a B a través del sistema de pajitas partiendo de un litro de agua, es decir, el que deje escapar menos agua.

Material

- Vasitos de plástico (muchos)
- Vasos de plástico
- Pinzas (un color por grupo)
- Cinta adhesiva
- Cinta de señalización
- Cerillas
- Superficies de fricción

Descripción del juego

- En primer lugar, se forman grupos (de dos o más personas) y a cada grupo se le asigna un punto de partida y un punto de llegada. El punto de partida debe estar situado a una altura considerablemente mayor que el punto de llegada, para que el agua pueda fluir de arriba hacia abajo. La zona de construcción debe estar delimitada con una cinta de señalización.
- Cada grupo recibe un material inicial (unos vasos de plástico, unos tubitos y, si es necesario, cinta adhesiva) y una pinza por persona.
- Explica las reglas del juego.

Reglas del juego

Construcción

Los tubitos se pueden encajar unos dentro de otros, creando así un sistema de tuberías. Con la cinta adhesiva se pueden sellar y fijar las uniones. Los vasos sirven como depósito y almacenamiento intermedio. Los grupos pueden probar el sistema de tuberías con agua en cualquier momento para

detectar puntos débiles. Al final, los puntos de partida y de llegada deben estar conectados con los tubitos y debe haber al menos un vaso de partida y uno de llegada. Se recomienda colocar varias tuberías una al lado de otra (redundancia), para que a los saboteadores del grupo contrario les resulte más difícil.

Combate

Los grupos deben llevar siempre una pinza en la parte superior del brazo. Cada grupo recibe un color diferente. Si se les arranca o se les pierde, deben ir a por una nueva al centro del juego, por ejemplo, pasando por un puesto en el que tengan que realizar alguna prueba (cantar una canción, buscar versículos de la Biblia, dar una voltereta...). Las pinzas se pueden quitar a los miembros de otros grupos, pero solo fuera de la zona de construcción. Solo los trabajadores de la construcción y los saboteadores pueden entrar en la zona de construcción; allí no se producen combates. La lucha por las pinzas también se puede suavizar, por ejemplo, permitiendo que los mayores solo puedan quitarles las pinzas a los de su misma edad. Con las pinzas del grupo contrario se puede comprar nuevo material de construcción o de sabotaje en el centro del juego o en otra estación
.

Sabotear

Los saboteadores pueden comprar material de sabotaje en el centro del juego o en un puesto (por ejemplo, una cerilla y una superficie para frotarla o, para los participantes mayores, un pedo de mujer) con «Klämmerli» o ganándoselo de cualquier otra forma. Con este material pueden adentrarse en la zona de construcción. Si lo consiguen, pueden sabotear allí **un** tubito sin que nadie les moleste; después, deben salir de la zona de construcción.

Notas

- Se pueden añadir más tareas relacionadas con el material o la ayuda al equipo, según se desee.
- El juego puede tener un límite de tiempo fijo (por ejemplo, 60 minutos) o un final abierto.
- El juego puede realizarse en el interior o al aire libre.

Fuentes

- **Imagen de portada:** © BESJ Jungschar Aesch
- **Idea del juego:** © BESJ Jungschar Aesch; Versión 1, 18 de octubre de 2013;

Weitere Informationen

Categorías
Juegos y actividades

Etiquetas
Partido de la fase de grupos
Trabajo en equipo
Agua
Concurso
Destreza

Edad
De 8 a 12 años
De 13 a 16 años
a partir de los 16 años

Número de participantes
1–20
20-30

Biblia
Falta esta información.

Duración
Hasta 1 hora

Terreno / Entorno
En espacios cerrados

Material
Casi sin esfuerzo

Descarga de archivos
No hay descargas de archivos

KI Generierter Inhalt
Contenido
Categorías
Etiquetas
Edad
Número de participantes
Biblia
Duración
Terreno / Entorno
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/es/wiki/art/juego-de-las-tuberias-juego-de-campo-rohrli