



ENVIADO POR

DamaPL

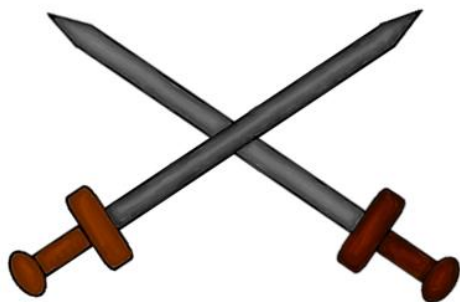
ON

04/04/2014



Keine Stimmen

Turniej rycerski

**wiek:** od 9 lat**ilość uczestników:** 8 lub więcej**materiały:** kreda

Przebieg gry

Uczestnicy łączą się w pary, w których jedna osoba jest koniem, a druga rycerzem. Koń nosi na plecach rycerza, którego bronią jest kreda.

Zadaniem rycerza jest zostawienie śladu kredy na plecach innego rycerza.

Gdy na plecach rycerza znajdują się trzy ślady kredy zamienia się on miejscem ze swoim koniem. Gdy druga osoba z pary również będzie miała na plecach trzy ślady kredy, dana para odpada z gry.

Zwycięża para, która ostatnia zostanie na placu boju.

Źródło

- grafika tytułowa: DamaPL

Weitere Informationen

Categorías

Gry i zajęcia

Etiquetas

Dzieci

Gra

Bez materiałów

Edad

8-12 lat

Número de participantes

1-20

20-30

30 - 100

Biblia

Brakuje tej informacji.

Duración

Brak danych.

Terreno / Entorno

W pomieszczeniach zamkniętych

Material

Prawie bez wysiłku

Descarga de archivos

No hay descargas de archivos

KI Generierter Inhalt

Contenido

Categorías

Etiquetas

Edad

Número de participantes

Biblia

Duración

Terreno / Entorno

Material