

Temas relacionados con el almacenamiento



Los temas de los campamentos son un componente importante de los campamentos juveniles. Merece la pena reflexionar con detenimiento de antemano sobre el tema en torno al cual se organizará el campamento.

Encontraréis más temas para campamentos de invierno en el artículo «[Campamentos de invierno](#)».

General

La temática de un campamento siempre debe elegirse de tal manera que las actividades del campamento estén en consonancia con dicha temática.

Hay que tener en cuenta las condiciones externas; por ejemplo, un campamento en un recinto cerrado con temática de los nativos americanos podría no ser lo más adecuado, mientras que uno con temática de los confederados suizos en las montañas sería una buena opción.

Por otra parte, las sesiones del campamento también deben estar basadas en el tema. Si sabes de antemano que esto no va a ser posible, es mejor no anunciar ningún tema para el campamento; de lo contrario, los participantes se sentirán decepcionados durante el campamento al ver que no se está siguiendo el tema.

Lista de temas

Nota: Por supuesto, existen diversos conceptos posibles de inventario de almacén para estos temas; los que se describen aquí son meros ejemplos. Siempre se agradecen las aportaciones.

0816

Mejor que 0815 ;)

Campamento de 20 horas

Más adecuado para participantes mayores. El ritmo diario se establece en 20 horas. Esto significa que hay 8 días en una semana, y la noche «avanza» gradualmente a lo largo del día. Probablemente solo sea adecuado para campamentos residenciales. ¡Requiere mucha planificación!

Egipcios

Adecuado para disfraces.

Actividades temáticas, como construir pirámides con lonas militares. Un tema de campamento bastante exigente.

El Arca de Noé

Astérix y Obélix

Los monitores son los distintos personajes del famoso cómic. A los galos se les ha acabado la poción mágica. Por un lado, los niños deben ayudar ahora a defender la aldea; por otro, deben reunir los ingredientes para una nueva poción mágica.

David Livingstone

Junto con David Livingstone (el monitor), explorarás África. Por el camino, vivirás muchas aventuras con leones, monos y mosquitos portadores de la malaria.

Detectives

Disney

El libro de la selva

Exploradores

Confederados

Los participantes se dividen en cantones. Están a punto de unificarse; el objetivo del campamento es que cada cantón se prepare lo mejor posible para la unificación (por ejemplo, acumulando la mayor cantidad de oro). El campamento concluye (Noche de colores) con el Juramento de Rütli.

Expedición XY

Similar a Indiana Jones, pero con otro nombre y menos restricciones. Los

participantes deben ayudar al protagonista a descubrir un tesoro y, para ello, deben ir recogiendo objetos paso a paso, como fragmentos de mapa.

Accidente de avión

Una versión de «Supervivencia» más adecuada para grupos. Se llega a un lugar donde hay que montar el campamento, a veces con recursos limitados. Se utilizan técnicas de supervivencia según sea necesario. La clave está en integrar la actividad en una historia con sentido.

Globi

Buscadores de oro

Heidi

Héroes

Cada día, los participantes se meten en la piel de un héroe diferente de la Biblia u otras historias, como David, Pippi Calzaslargas, Guillermo Tell, Superman o James Bond. Junto con los niños, los héroes intentan capturar al malvado Joker, que se ha escapado. Durante los momentos de reflexión, se establece un vínculo entre cada héroe y las historias bíblicas. A los participantes les espera un campamento emocionante y lleno de acción.

Hollywood

Ideal para campamentos residenciales. Ideal para disfraces. Cada día, te sumerges en una película diferente. Se pueden organizar actividades en torno al tema diario correspondiente. Ventaja: el campamento ofrece mucha variedad.

«**Indiana Jones**»: uno de los monitores es Indiana Jones. Los niños deben ayudarlo a resolver acertijos y a encontrar objetos. Al final del campamento, se puede desenterrar un «gran» tesoro.

Nativos americanos

Los participantes viven la experiencia de un campamento (en tiendas de campaña) con los nativos americanos.

En una misión secreta

Campamento del Reino

Un campamento con el lema «No es como en “Los ladrones”». Todos los niños

son hijos de la realeza que deben completar diversas tareas, como encontrar a un niño perdido, como el Sr. X...

Mafia

. Ideal para disfraces.

Los participantes se dividen en clanes (familias) que compiten entre sí. El objetivo es acumular todo el dinero posible; se toleran incluso métodos poco éticos, como el robo. Al final del campamento, el dinero se puede quemar sin contarlo primero. A continuación, se puede organizar un debate sobre lo que realmente importa en la vida.

Maya

Nehemías

Como israelita, viajas con Nehemías y ayudas a reconstruir Jerusalén.

Peter Pan

Habitantes de las piletas

En los campamentos con tiendas de campaña, tiene sentido montar las tiendas sobre plataformas. Un tema adecuado para tener animales en el campamento. Se pueden realizar diversas actividades de autosuficiencia, por ejemplo, cosechar patatas (tras consultar con un agricultor, por supuesto), etc. Un tema de campamento que supone todo un reto.

Pippi Calzaslargas

Piratas

Caballeros

Ideal para disfraces.

Bajo el liderazgo de Lord Goatee (director del campamento), los participantes deben defenderse de los malvados bárbaros de Lord Pinecone (miembros de una banda que aparecen 2 o 3 veces).

Robin Hood

Los participantes reviven la historia y las hazañas **de Robin Hood**. Este tema también se puede relacionar fácilmente con la Biblia.

Robinson Crusoe

Ronia, la hija del ladrón

Red Zora

Los Pitufos

Sherlock Holmes

Los colonos

Partir como colonos hacia una nueva tierra e intentar comenzar allí una nueva vida independiente a pesar de todas las adversidades.

Supervivencia

Más adecuado para participantes de más edad. Ideal para campamentos cortos. Los participantes realizan una ruta de senderismo por una región lo más remota posible y ponen en práctica técnicas de supervivencia (búsqueda de alimentos, acampada sin equipo, etc.). Requiere una preparación minuciosa por parte de los monitores, incluido el uso de bibliografía especializada.

El mundo al revés

Preferiblemente para campamentos cortos. Todo se hace al revés. Juegos nocturnos durante el día, la cena por la mañana, pan y muesli por la noche, etc.

«World Tour»

Cada día estás en un país nuevo y puedes realizar actividades específicas de cada país. Los niños tienen un pasaporte con el que deben pasar por la «aduana» cada mañana, donde se les pone un nuevo sello.

Vikingos

El **Salvaje Oeste**: ideal para disfraces.

Los participantes se dividen en grupos con el objetivo de acumular todo el dinero posible. Para conocer las reglas y el procedimiento, véase «Mafia».

Viaje en el tiempo

Los monitores del grupo juvenil han desarrollado una máquina del tiempo con la

que quieren viajar junto a los niños a la época de Jesús. Sin embargo, la máquina nunca funciona correctamente y cada día acaban en una época diferente, como la Edad de Piedra, la época romana, la Edad Media o el futuro. Es muy fácil diseñar bloques de actividades para cada día (casino romano, conquista de un castillo, desfile de moda futurista, etc.).

Campamento de circo: ideal para campamentos cortos. Antes y durante el campamento, los participantes preparan un espectáculo de circo que se representa ante los padres (y cualquier otra persona interesada) al final del campamento.

Crédito de la foto

- Foto de portada: Cortesía del [Grupo Juvenil](#) de [Schinznach](#) / Manuel Meier