

Foto de grupo



En este juego, los participantes tienen la misión de fotografiar, en grupo, determinados objetos o composiciones. Para ello, deben buscar los motivos indicados y, en algunos casos, pedir ayuda a los transeúntes.

Material

- Lista con todas las tareas
- Una cámara por grupo (se recomienda que cada grupo esté formado por entre 4 y 8 personas)
- Ordenador y proyector para la revisión

Jugabilidad

Cada grupo recibe una lista con todas las tareas relacionadas con los motivos. Cada tarea tiene un nivel de dificultad; en función de ello, la puntuación será mayor o menor. Hay un plazo fijo en el que todos los grupos deben conseguir tantos puntos como sea posible. Para revisar las fotos, se puede utilizar un ordenador y un proyector. Una buena idea es crear muchas tareas en las que se deba fotografiar a todo el grupo (sin que haya un fotógrafo).

A la hora acordada, todos los grupos se reunirán. Podéis reíros viendo las fotos tomadas con un ordenador y un proyector. Mientras tanto, el animador cuenta los puntos.

Ejemplos de tareas

Haz una foto de:

- tú junto a dos perros
- tú y al menos dos desconocidos con los que puedas formar cualquier palabra.
- tú, de pie delante de un reloj público que marque las 4:28 p. m. (debe adaptarse al periodo del juego).
- tú en la bañera de un desconocido (¡aquí se consigue una puntuación especialmente alta!).
- tú en la cabina de conducción de un tren.
- tú y un hombre con barba tupida.
- en el que un miembro del grupo va sentado en un autobús en marcha.
- en el que un miembro del grupo va sentado a hombros de una persona que no conocéis.
- en el que un miembro masculino del grupo esté arrodillado ante una mujer desconocida o un hombre desconocido ante una mujer del grupo. Ambas personas deben mirarse a los ojos. Si la persona arrodillada sostiene además una flor en la mano, se obtienen X puntos extra.
- vosotros en una caseta de perro
- vosotros en un tobogán
- llevando a una persona desconocida en las manos
- representa el símbolo de París
- en el maletero de un coche
- alguien del grupo disfrazado de Superman, Spiderman u otro superhéroe
- alguien del grupo envuelto en papel higiénico
- alguien del grupo besando a un animal
- alguien del grupo disfrazado de vaquero
- colgados en el aire (sujetándoos solo con las manos a algún sitio)
- con un policía
- representad una escena de boda lo más extravagante posible
- Estáis en un paso de peatones
- Representad una escena de una de las películas de Shrek
- sobre una tapa de alcantarilla
- vosotros y una persona asiática.
- vosotros y una persona invisible

Observaciones

- Las actividades deben adaptarse a la edad de los participantes (las mencionadas anteriormente están más bien dirigidas a adolescentes).
- Es importante proporcionar suficientes motivos durante la duración del juego, para que los grupos puedan concentrarse en la búsqueda de puntos en todo momento.
- Por supuesto, las pruebas también pueden diseñarse en torno a una temática concreta. Por ejemplo, para el tema «Robinson Crusoe» se podrían plantear pruebas como formar las letras «SOS», que el grupo se sitúe frente a una hoguera, etc.
- Como variante, al principio se puede repartir a cada grupo un muñeco o un peluche, que también debe aparecer siempre en la foto. De este modo, también se pueden hacer fotos sin que el grupo aparezca, por ejemplo: el objeto más caro (etiqueta de precio), un arcoíris, 5 «Smart» (coches) diferentes, exactamente 1 CHF/€ en el surtidor de gasolina, etc.
- Y, por supuesto, algo muy importante: si tenéis más ideas para otras instrucciones, ¡añadidlas en esta página!

Imagen de portada: cedida por www.canva.com