



ENVIADO POR

bafrog

ON

17/10/2011



Keine Stimmen

Ir al baño



Este juego es ideal para «noches de diversión» o fiestas de despedida. Sin embargo, aparte de entretener a los espectadores, no tiene ningún objetivo concreto («juego para tomar el pelo»).

Materiales necesarios

Ninguno

Cómo se juega

Se lleva aparte a un niño voluntario (o a un monitor). Se le dice que debe volver inmediatamente a la sala, sentarse en la silla que se le ha proporcionado y fingir que es un camionero. Esto incluye acciones como desbloquear y abrir la puerta, subirse al asiento del conductor, girar la llave, salir del patio y circular por la carretera rural, parar en el semáforo, ..., incorporarse a la autopista, etc. Al hacerlo, se pueden realizar todos los movimientos y sonidos necesarios (por ejemplo, un fuerte golpe al cerrar la puerta de un portazo). Sin embargo, los participantes no deben explicar lo que están haciendo (ni hablar en absoluto; solo pueden emitir sonidos).

Mientras tanto, en la sala: se coloca una silla en el centro del círculo y se indica al resto del grupo que el niño —o el animador— que sigue de pie junto a la puerta demostrará en breve lo que ocurre al ir al baño. El grupo también debe, al menos al principio, abstenerse de hacer preguntas, etc.

A continuación, el niño o el líder regresa a la sala y hace lo que se le ha indicado. Dado que al grupo se le ha dado una explicación completamente diferente, la actuación de esta persona suele percibirse como extremadamente divertida. Poco a poco, sin embargo, el grupo va comprendiendo qué es lo que realmente se le había indicado que hiciera al supuesto usuario del baño. Sin embargo, esto no suele restar diversión al juego, ya que ahora todo el mundo se ríe de que el valiente camionero no entienda por qué se ríe el público.

Variaciones

En función de los intereses y aficiones del participante, puedes, por supuesto, imaginarlo al volante de un Ferrari, en un tractor, en la cabina de un tren, etc. Estos ajustes suelen hacer que la demostración

resulte más atractiva, ya que el participante se identifica más con la tarea.

Crédito de la imagen

Imagen de portada: © Benjamin Klack / pixelio.de

Weitere Informationen

Categorías

Juegos y actividades

Etiquetas

Diversión

Edad

No hay datos disponibles.

Número de participantes

No hay datos disponibles.

Biblia

Falta esta información.

Duración

No hay datos disponibles.

Terreno / Entorno

En espacios cerrados

Material

Ninguna

Descarga de archivos

No hay descargas de archivos

KI Generierter Inhalt

Contenido

Categorías

Etiquetas

Edad

Número de participantes

Biblia

Duración

Terreno / Entorno

Material