

ENVIADO POR

Irmgard

ON

12/07/2013

★ ★ ★ ★ ★

Keine Stimmen

¡Ayuda, necesitamos agua!



Este juego de terreno es adecuado para los días cálidos, ya que los niños tienen que transportar agua y superar diversos retos en el proceso.

Este artículo es de la revista Forum.

Juego acuático

¿Te apetece un juego emocionante, refrescante y variado para el próximo día del agua? Ante la inminente sequía, el objetivo es transportar la mayor cantidad de agua posible a los depósitos de agua. Pero cuidado: ¡los traficantes de esclavos acechan por el camino!

El juego se jugó en el campamento infantil con niños de siete a once años. De acuerdo con el tema del campamento, combinamos varios elementos de la historia de José en este juego del agua.

Desafía la sequía ...

La tarea de los jugadores consiste en transportar la mayor cantidad de agua posible desde su base en Canaán hasta el depósito de agua en Egipto.

En Canaán

Los niños se dividen en grupos. Antes de ponerse en marcha, el líder entrega a cada niño de su grupo una tarjeta de clasificación. A continuación, tienen que llenar sus vasos de plástico (perforados en la parte inferior con tres agujeros de alfiler) en el arroyo.

Con los vasos llenos, primero deben cruzar la frontera (arroyo) y luego atravesar el desierto. Por supuesto, ¡no deben perder agua en el proceso! Los niños pueden tapar la taza con la mano libre (según el desarrollo del juego, no más tarde).

En el desierto...

... los traficantes de esclavos acechan por todas partes. Los jugadores de cada grupo intentan interceptarlos. Lo hacen rociando a los niños (con botellas PET llenas de agua). Si atrapan a un niño, debe detenerse.

Si el niño tiene una carta de rango superior, puede continuar su viaje por el desierto imperturbable e ir directamente al depósito de agua. Allí vierte el agua que aún queda en su vaso en el cubo previsto para ello. Después, vuelve a Canaán para llenar de nuevo la taza de agua...

Si el comerciante de esclavos tiene la carta de mayor rango, el niño es llevado al mercado de esclavos por el comerciante.

En el mercado de esclavos

Los niños capturados deben completar varias tareas. Si completan bien las tareas, pueden comprar su libertad. Pero el único camino hacia la libertad conduce desde Egipto a través del puente de cuerda hasta Canaán. Una vez que un niño ha comprado su salida del mercado de esclavos y cruzado el puente de cuerda hacia la libertad, va a su base, consigue una nueva copa y continúa el juego de nuevo.

Posibles tareas en el mercado de esclavos

- construir una torre con 28 palos (estilo cabaña de madera)
- Buscar piedras de un tamaño determinado
- Tiro al blanco con piñas
- Flexiones
- hacer un favor a un líder
- contar un chiste o cantar una canción
- escribir una tarjeta de felicitación
- escribir un versículo de la Biblia, recitar un versículo de aprendizaje

Tiempo de juego

El objetivo del juego es transportar la mayor cantidad de agua posible desde la base de Canaán hasta el depósito de agua intacto. El ganador es el grupo que tiene más agua en el depósito al final del juego (un periodo de tiempo por determinar) y que, por lo tanto, está mejor preparado para la inminente sequía.

Lo que necesitas para que el juego sea un éxito:

Preparación del juego:

Para dirigentes y niños

- Las chicas y los chicos se dividen en grupos de unas 12-16 personas
- Cada grupo necesita suficientes vasos de plástico para llevar el agua. Deben estar preparados de antemano: Tres agujeros para alfileres por vaso
- Cada grupo necesita suficientes tarjetas de clasificación
 - Josef (5) = gana a todos menos a 1
 - Ruben (4)
 - Judah
 - Isacar (2)
 - Benjamín (1) sólo puede vencer a los 5
- Los negreros necesitan sus tarjetas de clasificación (1-5)
- Los negreros necesitan cada uno una botella PET de 1 litro (el número de negreros puede variar en función del número de niños)

Lo que hay que marcar y preparar:

- Base en Canaán
- Depósito de agua en Egipto, con un cubo por grupo
- Desierto por el que debe transportarse el agua

- Mercado de esclavos con espacio suficiente para los distintos puestos de trabajo Puente de cuerda desde el mercado de esclavos (en Egipto) sobre el arroyo (hasta Canaán), con todos los materiales necesarios (al menos tres cubos)

Una zona relativamente llana y arbolada con un arroyo (u otra masa de agua, si es necesario) es adecuada para este juego, de modo que la acción pueda desarrollarse realmente.

¡Y entonces empezó!

Los preparativos del juego llevaron su tiempo (entre una y dos horas para dos líderes), pero el juego gustó mucho a todo el mundo

Los niños ...

- disfrutaron de un refrescante descanso cuando fueron atrapados por un traficante de esclavos,
- pudieron adoptar un enfoque táctico,
- se divertieron cruzando el puente de cuerda
- y disfrutaron del hecho de que los grandes
- y pequeños pudieran llegar juntos a la meta.

Fuente de referencia



- **Contenido e imagen:** Forum Kind número 4/09 páginas 27 + 28. Este juego de terreno es adecuado para los días cálidos, ya que los niños tienen que transportar agua y superar diversos retos. © Copyright www.forum-kind.ch
- **Autor:** David Bagdasarianz, animador de grupos juveniles y campamentos

Weitere Informationen

Categorías

Juegos y actividades

Etiquetas

Foro

Juegos al aire libre

Agua

Reto

Verano

Edad

De 8 a 12 años

Número de participantes

No hay datos disponibles.

Biblia

Falta esta información.

Duración

Hasta 1 hora

1-2 h

Material

Mucho trabajo

Descarga de archivos

Descarga de archivos
disponible

KI Generierter Inhalt

Contenido

Categorías

Etiquetas

Edad

Número de participantes

Biblia

Material