



ENVIADO POR

Irmgard

ON

05/07/2013



Keine Stimmen

Corsarios



En la Edad Media, a los piratas se les llamaba corsarios. Jugamos a este juego en el bosque o en la ciudad.

Para este juego se necesitan varios grupos. Hay mercaderes, corsarios, cazadores de corsarios y puestos para comprar y vender mercancías.

Este artículo es un artículo de la revista Forum.

Juego de corsario

Materiales

- Billetes suficientes con los valores uno y dos
- Fichas de mercancías de diferentes colores: Oro = amarillo, té = verde, tabaco = marrón, brandy = rojo. Los papelitos pueden etiquetarse con el producto correspondiente.

Grupos

Los niños se dividen en dos grupos. Cada uno de estos grupos se divide ahora por la mitad. Una mitad serán comerciantes y la otra corsarios.

Cada grupo de comerciantes recibe un capital inicial (dinero), que se reparten entre ellos.

A los empleados o a los niños mayores se les asigna la tarea de cazadores de corsarios. Asegúrate de que cada grupo recibe el mismo número de cazadores de corsarios. Dos empleados se encargan de comprar y vender mercancías. Los grupos individuales tienen ahora las siguientes tareas:

Comerciantes

- Compran mercancías (oro, té, tabaco) en el puesto de compra y las vuelven a vender en el puesto de venta. Eligiendo hábilmente sus productos, obtienen beneficios más o menos importantes
- Si son atacados por un corsario ("derribados"), deben entregarle todas sus mercancías y dinero. Para volver al negocio, obtienen nuevas mercancías o dinero de su cazador de corsarios.

Corsarios

- Comercian con productos de contrabando (brandy).

- Pueden atacar ("asaltar") a los mercaderes y quedarse con todo su dinero y mercancías.
- Si un corsario es capturado por un cazador de corsarios, debe entregarle todo lo que tiene.

Cazadores de corsarios

- Localizan a los corsarios enemigos, les quitan sus bienes y todo su dinero y los dejan marchar.
- Devuelven estas mercancías y dinero a los mercaderes robados de su grupo para que puedan seguir comerciando (¡asegúrate de entregar todas las mercancías!)

Artículos

Compra de artículos

- El empleado vende las mercancías individuales a los precios de la tabla de compra, que cambian cada diez minutos.
- El oro, el té y el tabaco se venden a los mercaderes.
- El brandy sólo lo pueden comprar los corsarios
- Las mercancías marcadas con * son especialmente rentables si se vuelven a vender muy pronto.
- Debe haber una zona de protección suficientemente amplia para los comerciantes alrededor del puesto

Zeit (min)	Gold	Tee	Tabak	Brandy
00:00	3	2	1*	3*
00:10	3	2	2*	3*
00:20	4	2	4*	3**
00:30	4*	2	8	4**
00:40	5*	3	2***	4**
00:50	6*	5*	2**	3***
01:00	4**	4*	3**	5*
01:10	5	4	4	4
01:20	4	3	3	3
01:30	3	2	2	3

00:00	3	3	4	5
00:10	4	3	6	6
00:20	5	3	6	7
00:30	6	2	8	8
00:40	7	4	8	8
00:50	8	7	7	8
01:00	8	6	6	8
01:10	6	5	4	5
01:20	5	3	2	4
01:30	3	3	1	3

Comprar mercancías

- Con el segundo empleado, los comerciantes y corsarios pueden volver a vender sus mercancías. Reciben el dinero según la tabla de ventas, con precios que cambian cada diez minutos.
- Debido a la legalización del alcohol, el precio del brandy baja hacia el final de la partida.
- Si los mercaderes o corsarios aún tienen mercancías al final de la partida, éstas se anotan con la cantidad de dinero en la línea "Fin".
- También debe haber una zona de protección suficientemente amplia para los comerciantes alrededor de esta partida

Fin del juego

¿Qué grupo ha ganado más dinero al final del juego?

Corsair_YW

Fuente de referencia



- **Contenido e imagen:** Forum Kind número 2/05, página 27. El autor describe un juego de temática pirata que puede jugarse en el bosque o en la ciudad.
© Copyright www.forum-kind.ch
- **Autor:** Mirjam Leuenberger

Weitere Informationen

Categorías

Juegos y actividades

Etiquetas

Juegos al aire libre

Estrategia

Juego de rol

Comercio

Foro

Edad

De 8 a 12 años

De 13 a 16 años

Número de participantes

30 – 100

Biblia

Falta esta información.

Duración

1-2 h

Material

Mucho trabajo

Descarga de archivos

Descarga de archivos disponible

KI Generierter Inhalt

Contenido

Categorías

Etiquetas

Edad

Número de participantes

Biblia

Material