

Program blocks in the stock program



Program blocks in the camp program:

- in which all can participate
- which must "carry" over a long period of time
- where material and location can be organized to some extent

Content:

- Small training theory
- Simple ball games
- Adapt team games
- Net game forms
- Running games
- OL games

Guide to everything

Programmblocke

Teams and field divisions

- viele parallele Spiele (mehrere Felder)

- Mannschaftswechsel, Turnierformen

gerade Anzahl Mannschaften

1x Pause

ungerade Anzahl Mannschaften

- Brasilienerspiel

Mannschaft B Mannschaft A

Bei Ballverlust verlässt die verteidigende Mannschaft B das Feld. Sie hat entweder ein Tor erhalten oder sich den Ball erlangt. Sie übergibt den Ball an Mannschaft C und stellt sich neu hinter der verteidigenden Mannschaft A auf.

- Wechsel innerhalb der Mannschaft (Spielen mit mehreren "Linien" wie in Eishockey)

Mannschaft A mit

- Linie 1
- Linie 2

Mannschaft B mit

- Linie 1
- Linie 2

- Eishockeyspielfeld

Es darf an das Tor herein gespielt werden.

- Ein Tor für zwei Mannschaften

A verteidigt von links
B verteidigt von rechts

- Versetzte Tore

von beiden Seiten dürfen Tore erzielt werden

- Linienspiel

- Feld mit Torkreis (Retrateverbot)

Handballfeld

Source reference:

Content: Pascal Georg, Andrea-Carlo Polesello, Max Stierlin Play and Sport, 1990, Leader's Guide

copyright: ESSM, Magglingen, www.ehsm.ch

Photos and drawings: Anna-Barbara and Max Etter, Annemarie and Walter Geissbühler, Hugo Lörtscher