Blindenolympiade

Ein Schweinchen malen, einen Jenga-Turm bauen... ist ja einfach! Ja, wenn man sehen kann schon. Schafft ihr es auch blind?

Material

- pro Spieler eine Augenbinde

Für Stationen:

- im Labyrinth: Kreide
- Treffübung: Softball
- Tastkünstler: Legosteine
- Verkaufstest: verschiedene Münzen
- Pilotentest: Papier / Maßband
- Reperaturwerkstatt: Gegenstand, z.B. Nachtischlampe mit mehreren Teilen
- Fingerspitzengefühl: verschiedene Gegenstände
- Hausfrauenprüfung: Plastikgeschirr für 4 Personen

Vorbereitung

- Suche in übersichtliches Gelände, auf dem die Olympiade stattfinden kann.
- Laufzettel erstellen
- Stationen vorbereiten

Laufzettel

Blindenolympiade

yrinth	
bung	
ufstest	
ıtest	
·auenprüfung	
ektenprüfung	
spitzengefühl	
nkünstler	
aturwerkstatt	

Stationen

Reperaturwerkstatt

- 2 Spieler versuchen zusammen blind den Gegenstand richtig zusammenzubauen.
- Für jedes richtig platzierte Bauteil gibt es einen Punkt.

Zeichenkünstler

- 2 Spieler malen blind ein Schwein (Kopf, Bauch, Schwanz, 4 Beine, 2 Ohren, Augen, Mund).
- Zeit: 5 min.
- Für jedes an der richtigen Stelle gemalte Körperteil gibt es einen Punkt.

Verkaufstest

- 2 Spieler betasten die Münzen. Wie viel Geld ist es?
- Die Gruppe mit der besten Schätzung bekommen bei der Auswertung am Ende den Punkt.
- Zeit: 5 min.

Treffübung

- 2 Kinder haben insgesamt 10 Würfe. Von dem Wurfpunkt aus versuchen sie mit einem Softball den Mitarbeiter o. den Freiwilligen abzuwerfen.
- Jeder Treffer gibt einen Punkt.

Fingerspitzengefühl

- Die Spieler betasten verschiedene Gegenstände und raten was es für welche es sind. Sie dürfen sich beraten.
- Zeit: 5 min.
- Jeder richtig erratene Gegenstand gibt einen Punkt.

Im Labyrinth

- 2 Spieler laufen den Parcour ab. Die Gruppe hilft den Läufern durch Zurufen ans Ziel zu gelangen.
- Das höchste erreichte Kästchen der Spieler wird gewertet.
- Zeit: 5 min.

Architektenprüfung

- 2 Spieler versuchen mit möglichst vielen Jenga-Steinen einen Turm zu bauen.
- Die Gruppe mit den meisten verbauten Steinen erhält bei der Auswertung pro verbauten Stein einen Punkt.
- Zeit: 5 min.

Hausfrauenprüfung

- 2 Spieler dürfen einen Tisch für 4 Personen schön decken.
- Zeit: 5 min.

Pilotentest

- Jeder Spieler faltet sich einen Papierflieger. Die längste gemessene Flugstrecke wird aufgeschrieben.
- Zeit: 5 min.
- Die Gruppe mit größten Strecke erhält bei der Auwertung einen Punkt.

Durchführung

- Spieler in Gruppen von 3-5 Personen einteilen.
- Jeder Spieler bekommt eine Augenbinde umgebunden.
- Jede Gruppe sollte einen Mitarbeiter als Begleiter haben, da die Spieler die gesamte Zeit blind laufen!! Bei ganz kleinen Kindern „Durchblick – Moment“ ermöglichen, aber nicht direkt vor dem Posten.
- Jede Gruppe versucht nun so viele Stationen wie möglich zu schaffen.
- Spielende: Das Spiel geht auf Zeit. Die Spieler müssen nicht alle Stationen schaffen. **ODER** es wird abgepfiffen, wenn jede Gruppe alle Stationen gemacht hat.

- Danach folgt die Auswertung der Laufzettel und Ermittlung des Siegers durch die Mitarbeiter.

Quellennachweis

- Titelbild: MariES