ERSTELLT VON
MariES

ON
15.10.2012

Keine Stimmen

Partnerwahl



Eine lustige Art und Weise, sich besser kennenzulernen.

Material

- keines

Durchführung

- Es wird ein innerer und ein äußerer Kreis gebildet. Vor jeder außenstehenden Person befindet sich eine Person des Innenkreises.
- Eine Person des Außenkreises bleibt ohne Partner.
- Die restlichen Spieler des Außenkreises legen die Hände hinter den Rücken.
- Die alleinstehende Person ist nun auf der Suche nach einem Partner mit einem von ihm ausgewählten Merkmal. Z.B.: Ich möchte eine Person vor mir haben, die Angst vor Spinnen hat." oder "...die schon einmal in Amerika war."
- Die Personen, auf die dies zutrifft, versuchen nun zu dem freien Platz zu gelangen.
- Die hinter ihnen stehenden Partner versuchen die "Flucht" zu verhindern, indem sie so schnell wie möglich ihren Partner festhalten. Sie dürfen sich jedoch nicht von der Stelle bewegen!
- Gelingt einem Spieler die Flucht, so erläutert er kurz, warum das Merkmal auf ihn zutrifft und jener Spieler, der nun keinen Partner mehr hat, ist an der Reihe einen neuen mit beliebigen Merkmal zu suchen.
- Gelingt mehreren Spielern die Flucht, so gewinnt derjenige, der am schnellsten am freien Platz ist. Die anderen müssen wieder zu ihren ursprünglichen Plätzen zurückkehren.

Quellennachweis

- Titelbild: MariES

Weitere Informationen

Categories
Spiele und Aktivitäten

Tags
Lernspiel

Alter
Keine Daten verfügbar.

Anzahl Teilnehmer
Keine Daten verfügbar.

Bibel
Diese Information fehlt.

Dauer
Keine Daten verfügbar.

Material
Fast mühelos

Dateidownload
Keine Dateidownloads

KI Generierter Inhalt
Contents
Categories
Tags
Alter
Anzahl Teilnehmer
Bibel
Dauer
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/de/wiki/art/partnerwahl