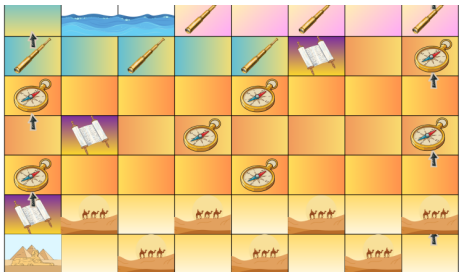


ERSTELLT VON
eeo_03

ON
25.02.2026

★ ★ ★ ★ ★
100% / 1 Stimme

Der Weg durch das Rote Meer



Ein Spiel über den Durchzug des Volkes Israel durch das Rote Meer. Mit Methoden aus dem Leiterlispiel. Kann drinnen und draußen gespielt werden.

Ziel des Spiels
Die Kinder erfahren, wie der Herr Hindernisse überwinden kann, wenn sie mit ihm auf dem Weg sind.

Geschichte
Wir sind in Ägypten und der Pharao lässt uns endlich ziehen.

Beschreibung des Spiels
Das Startfeld befindet sich in der linken unteren Ecke.

Gespielt wird in mehreren Teams, je nach Anzahl der Kinder.

Jede Mannschaft sucht sich eine eigene Spielfigur, mit der sie den Parcours durchläuft.

Jemand aus dem Team würfelt. Sie ziehen mit so vielen Feldern weiter, wie sie gewürfelt haben. Wenn die Spielfigur auf einem bestimmten Feld landet, muss das ganze Team eine Aufgabe lösen, die der gewürfelten Zahl entspricht. Je höher die gewürfelte Zahl ist, desto schwieriger ist die Aufgabe. Die Aufgabe wird an einer Station irgendwo auf dem Feld gelöst, und nachdem sie gelöst ist, kehrt die Gruppe zum Spielplan zurück und wartet in der Schlange, bis sie an der Reihe ist.

Auf dem geskripteten Feld muss die Spielfigur unabhängig von der Würfelzahl stehen bleiben. Dort erhalten sie vom Spielleiter eine Aufgabe, die davon abhängt, wie weit die Gruppe von den anderen fortgeschritten ist. Zum Beispiel einen Sketch über eine biblische Geschichte aufführen, einen Vers auswendig lernen, ein Lied singen, usw.

Bei roter Flut muss die ganze Gruppe warten, bis alle Teams die rote Flut erreicht haben. Dann bleibt das Spiel stecken und ein Leiter bringt Mose. Durch ihn öffnet sich das Meer und das Spiel geht weiter, je nachdem, wer zuerst das Meer erreicht hat.

Die Lektion verbindet das Gefühl, an einem Hindernis festzustecken, mit der Befreiung, die man empfindet, wenn das Hindernis durch die Hand eines anderen überwunden wird.

Aufgaben je nach geworfener Zahl:

1 Leichter Sport / Leichte Aufgaben

2 Pantomime: Ein Freiwilliger im Team erhält ein Wort und muss es den anderen pantomimisch darstellen

3 Ballwurf: Die Kinder bilden einen Kreis und müssen den Ball 10 Mal werfen, ohne zu fallen.

4 Bibel: Den Kindern wird eine Frage aus der Bibel und/oder der Lektion gestellt.

5 Schwierige Sportart: Das ganze Team muss eine harte Sportart ausführen (10 Liegestütze, eine Pyramide aus Menschen bilden, rennen, usw.)

6 Kleine Entdecker: Knoten, Verwendung eines Kompasses, Lösen eines Morsecodes

Die Datei ist für den Druck auf A3 oder A4 gedacht. Kleben Sie die Papiere nach dem Druck zusammen und es wird A0 oder A1.

Spielplan
Druck auf A3 für Plakatgrösse A0

Weitere Informationen

Categories
Spiele und Aktivitäten

Tags
Moses
Gruppenspiel
Spiel
Würfelspiel
Leiterlispiel

Alter
8–12 Jahre
13–16 Jahre

Anzahl Teilnehmer
1–20

Bibel
Geschichte
Person

Dauer
1-2 h

Material
Fast mühelos

Dateidownload
Dateidownload vorhanden

KI Generierter Inhalt
Contents
Alter
Anzahl Teilnehmer
Bibel
Material

Mitwirkende
eeo_03

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/de/wiki/art/der-weg-durch-das-rote-meer