

Handelsspiel ABÖJ-OST

Jungscharlager 25



Das Handelsspiel wurde für das **ABÖJ-Ost Lager „Überleben im Busch“** entwickelt, basierend auf dem Buch *Bruchko* von Bruce Olson.

Mit leichten Anpassungen ist es jedoch ein sehr grundlegendes Spiel, das sich einfach auf andere Themen übertragen lässt.

Das Ziel des Spiels ist es, einen Text, der in einer Fremdsprache verfasst wurde, zu übersetzen.

Bei der Übersetzung kann nur der Mediziner helfen – und dieser hilft nur, wenn er Medizin erhält.

Die Medizin muss erhandelt werden, indem Rohstoffe und Zeit an verschiedenen Stationen getauscht werden.

Das Handelsspiel ist eine Mischung aus **Strategie-** und **Laufspiel**. Die Gruppen laufen von Station zu Station und müssen gemeinsam entscheiden, welche Station aktuell die besten Tauschmöglichkeiten bietet, um möglichst viel Gewinn zu erzielen.

Die **genaue Anleitung** befindet sich im *Downloadbereich*.

Anleitung für das Spielprinzip

Medizinkarten Ausdrucken und Zuschneiden

Zeitkarten Ausdrucken und Zuschneiden

Spielkarten (Zeit und Rohstoffe) Ausdrucken und Zuschneiden

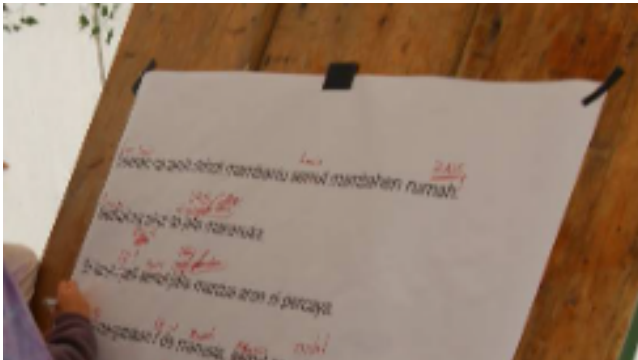
Stationen Ausdrucken und Zuschneiden

Handelsspiel_JSL25_Druckdaten_Stationskarten.pptx

Übersetzungstext

Handelsspiel_JSL25_Druckdaten_Uebersetzung.pptx

Lageplan ABÖJ-Ost Lager 2025



Der Lageplan war für unser Lager sehr hilfreich, um sich im Vorfeld zu überlegen, an welchem Ort welche Station am besten funktioniert.

Die Stationen sind handelstechnisch so aufgebaut, dass für die besseren Tauschgeschäfte längere Laufwege erforderlich sind.

Der Übersetzungstext auf einem großen **Plotterausdruck** kam sehr gut an und war für alle leicht sichtbar.